

## 行動遊戲程式設計師職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V4	ISD2513-001v4	行動遊戲程式設計師	最新版本	依實務需求，調整部分工作任務之職能級別、職能內涵，及說明與補充事項。	2025/02/17
V3	ISD2513-001v3	行動遊戲程式設計師	歷史版本	略	2022/01/17
V2	ISD2513-001v2	行動遊戲程式設計師	歷史版本	依職能發展與應用推動要點，每3年重檢視職能基準內容，將遊戲伺服器端程式設計師與遊戲客戶端程式設計師2項職能基準合併為行動遊戲程式設計師	2019/03/07
V1	ISD2513-001	遊戲客戶端程式設計師	歷史版本	已被《ISD2513-001v2》取代	2013/06/30

職能基準代碼	ISD2513-001v4						
職能基準名稱	職類						
	職業	行動遊戲程式設計師					
所屬類別	職類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計		職類別代碼	ISD		
	職業別	網站及多媒體程式開發人員		職業別代碼	2513		
	行業別	出版、影音製作、傳播及資通訊服務業 / 電腦程式設計、諮詢及相關服務業		行業別代碼	J6201		
工作描述	負責行動遊戲的平台分析、開發流程建置、程式架構規劃與設計、功能開發，以及測試與維護更新。						
基準級別	4						

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 ( K=knowledge 知識 )	職能內涵 ( S=skill 技能 )
T1遊戲開發規劃	T1.1先期開發評估	O1.1.1評估報告	P1.1.1了解行動裝置特性、行動平台開發規範及 網路安全基本知識  P1.1.2了解遊戲開發工具特性與應用趨勢	5	K01行動裝置特性與網路安全 K02技術發展現況與未來趨勢 K03遊戲引擎知識	S01蒐集整理分析推理 S02技術文件閱讀能力 S03技術可行性分析能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 ( K=knowledge 知識 )	職能內涵 ( S=skill 技能 )
			P1.1.3了解各類型遊戲在軟硬體上的瓶頸與限制 P1.1.4分析不同平台的開發與上架流程差異 P1.1.5了解與學習未來科技的技術與應用，並且評估遊戲產品結合運用的利弊得失與可行性		K04軟體工程概念 K05基本程式邏輯 K16平台程式設計 K18未來科技的技術與應用	S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S12國外未來新科技相關技術文獻或論文的閱讀與學習能力 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
T1.2遊戲 程式開發 評估	O1.2.1遊戲開發技術評估報告		P1.2.1依據團隊開發規範、所具備資源及能力進行統整分析，協助團隊評估遊戲開發可行性	4	K01行動裝置特性與網路安全 K04軟體工程概念 K05基本程式邏輯 K06資料結構 K07開發工具知識 K08遊戲製作流程 K09版本管理工具 K10系統分析 K11設計模式/程式架構概念 K16平台程式設計	S02技術文件閱讀能力 S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
T1.3資料 整合與版 本控管	O1.3.1資料整合流程與說明文件 O1.3.2版本管理文件		P1.3.1了解遊戲規劃流程說明文件的類型與規格並進行資料整合 P1.3.2使用團隊開發工具進行版本管理	4	K04軟體工程概念 K05基本程式邏輯 K06資料結構 K07開發工具知識 K08遊戲製作流程 K09版本管理工具 K10系統分析 K16平台程式設計	S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S07版本控管工具使用能力 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 ( K=knowledge 知識 )	職能內涵 ( S=skill 技能 )
T2遊戲開發製作	T2.1遊戲邏輯設計	O2.1.1遊戲邏輯設計開發文件	P2.1.1理解遊戲內容規格，評估遊戲邏輯設計可行性及網路安全	4	K01行動裝置特性與網路安全 K06資料結構 K09版本管理工具 K11設計模式/程式架構概念 K12遊戲基本技術 K13基本資料庫知識 K16平台程式設計	S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
			P2.1.2理解團隊的整體程式架構規劃，考量安全性、擴充性與效能進行遊戲邏輯設計			
T2.2遊戲程式碼撰寫與遊戲引擎運用	O2.2.1遊戲程式開發原始碼 O2.2.2遊戲程式開發相關資料		P2.2.1依照團隊整體程式架構規範，並考量資料規格與安全性撰寫程式碼	4	K01行動裝置特性與網路安全 K06資料結構 K09版本管理工具 K12遊戲基本技術 K13基本資料庫知識 K14基本3D 圖學知識 K15資料規格與安全性 K16平台程式設計	S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S08遊戲編輯器及開發輔助工具使用能力 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
			P2.2.2運用遊戲引擎開發工具，完備遊戲專案開發架構			
T3遊戲程式優化	T3.1程式功能驗證與測試	O3.1.1專案進度回報 O3.1.2功能測試報告文件	P3.1.1熟悉程式運作流程，驗證功能面並整合到遊戲架構中 P3.1.2了解系統功能測試文件的類型與規格	4	K01行動裝置特性與網路安全 K06資料結構 K09版本管理工具 K10系統分析 K12遊戲基本技術 K13基本資料庫知識	S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S09整合測試技能

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 ( K=knowledge 知識 )	職能內涵 ( S=skill 技能 )
					K16平台程式設計	S10使用測試工具技能 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
	T3.2除錯與優化	O3.2.1除錯記錄文件 O3.2.2程式碼效能分析報告	P3.2.1熟悉程式運作流程，尋找功能面的錯誤並加以修正 P3.2.2檢視程式碼，針對效能可再優化的部分進行補強	4	K01行動裝置特性與網路安全 K06資料結構 K09版本管理工具 K10系統分析 K12遊戲基本技術 K13基本資料庫知識 K16平台程式設計	S03技術可行性分析能力 S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S09整合測試技能 S10使用測試工具技能 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
T4遊戲上架與維護	T4.1遊戲發佈上架	O4.1.1遊戲發佈上架規格文件	P4.1.1遵循平台規範與操作步驟上傳並發佈遊戲	3	K15資料規格與安全性 K16平台程式設計 K17遊戲發佈規範	S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S11系統佈署上架技能 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
	T4.2發佈版本管理	O4.2.1遊戲發佈版本管理報告	P4.2.1掌控發佈遊戲版本並紀錄更新內容	3	K13基本資料庫知識 K16平台程式設計 K17遊戲發佈規範	S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S11系統佈署上架技能 S13程式開發 AI 輔助工具應用能力
	T4.3功能維護	O4.3.1功能維護規格報告	P4.3.1依需求進行功能維護	4	K01行動裝置特性與網路安全 K06資料結構 K09版本管理工具 K10系統分析 K12遊戲基本技術	S04程式語言撰寫能力 S05閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06開發環境使用能力 S07版本控管工具使用能力 S09整合測試技能

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 ( K=knowledge 知識 )	職能內涵 ( S=skill 技能 )
					K13基本資料庫知識 K16平台程式設計	S13程式開發 AI 輔助工具應用能力

#### 職業內涵 ( A=attitude 態度 )

A01產業熱忱

A02樂於分享

A03團隊合作

A04溝通能力

A05持續學習

A06責任感

A07追求卓越

A08勇於承諾

A09高抗壓性

A10冒險挑戰

A11積極創新

#### 說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：

- 大專校院以上或同等學力資訊、電機及電子等相關科系或數位內容設計相關科系畢。
- 具備行動應用程式或遊戲產業相關領域實務經驗1年以上為佳。
- 具備行動遊戲 APP 上架 Google Play 或 App Store 經驗為佳。