

新進工業設計師職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V3	AVA2173-005v3	新進工業設計師	最新版本	因應產業需求，檢視更新職能內涵。	2021/01/18
V2	AVA2173-005v2	新進工業設計師	歷史版本	已被《AVA2173-005v3》取代	2017/12/31
V1	AVA2173-005	新進工業設計師	歷史版本	已被《AVA2173-005v2》取代	2012/12/31

職能基準代碼	AVA2173-005v3		
職能基準名稱 (擇一填寫)	職類		
	職業	新進工業設計師	
所屬 類別	職類別	藝文與影音傳播 / 視覺藝術	職類別代碼
	職業別	產品及服裝設計師	職業別代碼
	行業別	專業、科學及技術服務業 / 專門設計業	行業別代碼
工作描述	協助設計部門設計專案執行，能夠以各種造型的表現技法，將設計概念以具體的樣式展現出來，進而傳達設計理念，並可透過大量生產達到銷售目的。因應客戶的需求，提供客製化設計服務；不斷的發想、溝通、討論，以設計出符合功能及美感都兼具的商品。		
基準級別	3		

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1	<p>T1.1 協助資深設計師設計工作執行。</p> <p>T1.2 市場資料蒐集及分析。</p> <p>T1.3 進行公司所新開發產品的外觀設計。</p> <p>T1.4 提案討論產品使用方式改變之建議，改善產品功能及外觀設計。</p> <p>T1.5 材質選用與配置。</p> <p>T1.6 與機構工程師、專案經理、業務討論產品的可行性及方向性，溝通、規劃、修正設計，以使產品是符合市場性可銷售性的產品。</p> <p>T1.7 與客戶業務溝通，以了解客戶開發方向。</p>		<p>P1.1 有能力執行令客戶滿意的設計專案。</p> <p>P1.2 透過各種調查手法，能夠發掘消費者或使用者真正需求。</p> <p>P1.3 將創新並有競爭力的產品概念，轉化成明確的產品企劃。</p> <p>P1.4 富有專業的表現技法，依產品企劃的設計需求將產品具體呈現。</p> <p>P1.5 完整考量各項生產製造運送流程，包括開模、加工製造、材質使用的適切性、材積運費等細節。</p> <p>P1.5 設計的圖面符合限制條件，並具備創新與美感，且能夠進行大量生產。</p>		<p>K01 產品開發流程</p> <p>K02 模具相關知識</p> <p>K03 造型設計原理</p> <p>K04 色彩學</p> <p>K05 人因工程</p> <p>K06 機構設計</p> <p>K07 材料加工與設計</p>	<p>S01 手繪能力</p> <p>S02 表現技法、視覺構成</p> <p>S03 電腦繪圖</p> <p>S04 3D rendering</p> <p>S06 提案及溝通能力</p> <p>S06 基本結構與模具應用</p> <p>S07 專業名詞外語能力</p>

職能內涵 (A=attitude 態度)

A01 敏銳的觀察力

A02 熱情、自主學習能力

A03 獨立思考能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

A04 時間管理

A05 團隊合作

A06 責任感

A07 易於溝通

A08 按部就班的行事風格

說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：

1. 工業設計科系相關畢業。
2. 對於產品外觀的線條美感有基本的鑑賞力。
3. 基礎的手繪能力，在與高層或客戶溝通時可以快速表達想法。
4. 基本3D 建模、彩圖 rendering 能力，可以把想像中的想法實際繪製出來，並模擬成真實的圖片，以方便討論提案。
5. 基本工程圖能力，可以標繪產品尺寸給工廠進行打樣。
6. 具備製可充分表達設計理念之作品集的能力。

【註】部分高科技公司設計部門要求 TOEIC 500分以上

- 其他補充說明：

- 職能級別之主要目的，在於透過級別標示，區分能力層次以做為培訓規劃的參考。本項職能基準發展之初並未訂定職能級別。已直接將職能基準定義為「新進工程師」。
- 根據彙收資料，此職能基準無工作產出。
- 根據彙收資料，此處之職能內涵 A 意指「能力(ability)」。