

家具設計人員職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V3	AVA2173-013v3	家具設計人員	最新版本	略	2025/12/15
V2	AVA2173-013v2	家具設計人員	歷史版本	已被《AVA2173-013v3》取代	2022/12/13
V1	AVA2173-013v1	家具設計人員	歷史版本	已被《AVA2173-013v2》取代	2019/12/19

職能基準代碼		AVA2173-013v3				
職能基準名稱		職類				
(擇一填寫)		職業	家具設計人員			
所屬 類別	職類別	藝文與影音傳播 / 視覺藝術		職類別代碼	AVA	
	職業別	產品及服裝設計師		職業別代碼	2173	
	行業別	專業、科學及技術服務業 / 專門設計業		行業別代碼	M7402	
工作描述		依家具使用需求，規劃家具產品、外觀與結構功能設計等工作。				
基準級別		4				

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能 級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1家具設計需求分析	T1.1蒐集市場資訊	O1.1.1需求評估紀錄表	P1.1.1蒐集家具設計產業現況與流行趨勢，以作為後續設計參考。 P1.1.2依家具使用型態及場所，並遵守相關法規，蒐集相關文字、照片或圖案等設計元素。	3	K01家具設計概論 K02家具設計流行趨勢 K03著作權法 K04美學概念 K05現代家具設計與製作特色 K06家具使用型態及場所 K07消費者行為	S01資料蒐集與分析能力 S02溝通協調能力 S03資訊科技應用能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
					K08產業專業術語	
	T1.2釐清 客戶設計 需求	O1.2.1設 計建議書	P1.2.1依組織產品定位 / 客戶需求，提供草圖案 例及設計建議，並確認客戶設計需求與風 格。 P1.2.2彙整並確認組織 / 客戶需求與預算。	4	K03著作權法 K04美學概念 K06家具使用型態及場所 K07消費者行為 K08產業專業術語 K09成本計算概念	S02溝通協調能力 S03資訊科技應用能力 S04設計元素判別與應用能力 S05識圖能力 S06設計圖繪製能力 (含手繪)
T2家具設 計	T2.1規劃 設計提案	O2.1.1報 價單 O2.1.2設 計提案書 O2.1.3合 約書	P2.1.1依組織產品定位 / 客戶需求 (含預算、外 觀、功能等) 進行設計提案簡報，並規劃 設計時程。 P2.1.2與組織相關單位 / 客戶溝通需求，並調整 設計圖、期程，及提供報價單。 P2.1.3確認設計需求內容，並完成設計提案書與 合約內容。	4	K03著作權法 K04美學概念 K05現代家具設計與製作特色 K06家具使用型態及場所 K08產業專業術語 K09成本計算概念 K10家具材料 (質) 知識 K11定型化契約概念	S02溝通協調能力 S03資訊科技應用能力 S05識圖能力 S06設計圖繪製能力 (含手繪) S07家具設計能力 S08提案規劃能力 S09說服能力 S10繪圖軟體操作能力 S11色彩搭配與應用 S12簡報技巧 S13時間管理能力 S14創新能力 S15合約編撰能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
	T2.2 繪製設計圖	O2.2.1 設計圖	P2.2.1 依確認後提案內容，進行設計圖繪製，並標明詳細家具設計資訊。 P2.2.2 輸出設計圖，並與組織相關單位 / 客戶溝通確認符合需求。	4	K04 美學概念 K06 家具使用型態及場所 K08 產業專業術語 K10 家具材料（質）知識 K12 家具結構 K13 人體工學 K14 空間美學 K15 基礎圖學 K16 量測知識（尺寸及規格） K17 功能設計與應用造型概念 K18 表現技法	S02 溝通協調能力 S03 資訊科技應用能力 S06 設計圖繪製能力（含手繪） S07 家具設計能力 S10 繪圖軟體操作能力 S11 色彩搭配與應用 S13 時間管理能力 S16 量具使用能力 S17 材質判別與應用能力 S18 問題判別能力 S19 問題解決能力
	T2.3 製作設計模型	O2.3.1 設計模型	P2.3.1 依設計圖製作模型。 P2.3.2 視需求修正設計圖與模型。	4	K04 美學概念 K06 家具使用型態及場所 K08 產業專業術語 K10 家具材料（質）知識 K12 家具結構 K13 人體工學 K14 空間美學 K15 基礎圖學 K16 量測知識（尺寸及規格） K17 功能設計與應用造型概念	S02 溝通協調能力 S03 資訊科技應用能力 S06 設計圖繪製能力（含手繪） S07 家具設計能力 S10 繪圖軟體操作能力 S13 時間管理能力 S16 量具使用能力 S17 材質判別與應用能力 S18 問題判別能力 S19 問題解決能力
		O2.3.2 修正後設計圖	P2.3.3 將設計圖轉給相關生產單位，並視需求協助溝通與調整設計圖。			S20 模型製作能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

A01持續學習：能夠展現自我提升的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。

A02壓力容忍：冷靜且有效地應對及處理高度緊張的情況或壓力，如緊迫的時間、不友善的人、各類突發事件及危急狀況，並能以適當的方式紓解自身壓力。

A03應對不確定性：當狀況不明或問題不夠具體的情況下，能在必要時採取行動，以有效釐清模糊不清的態勢。

A04彈性：能夠敞開心胸，調整行為或工作方法以適應新資訊、變化的外在環境或突如其來的阻礙。

A05好奇開放：容易受到複雜新穎的事物吸引，且易於接受新觀念的傾向。

A06團隊意識：積極參與並支持團隊，能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A07親和力：對他人表現理解、友善、同理心、關心和禮貌，並能與不同背景的人發展及維持良好關係。

說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經驗/或能力條件：

- 高中職以上相關科系畢業，且具3年以上相關工作經驗。

- 其他補充說明：

- 家具使用型態：如置物櫃（書櫃 / 衣櫃 / 櫥櫃）、椅子（餐椅 / 扶手椅 / 沙發）、桌子（書桌 / 餐桌 / 工作桌）、床、戶外家具與辦公設備等。
- 設計元素：如地方文化、使用慣性、流行趨勢、色彩、材質運用與尺度關係等。
- 家具設計資訊：如外觀（顏色 / 尺寸 / 規格 / 圖案造型等）、功能（輔助性 / 多功能設計）、結構（安全性 / 強度）、使用材質（木製 / 金屬 / 石材）等。