

服裝打版技術人員職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V4	MPM2173-001v4	服裝打版技術人員	最新版本	略	2025/12/15
V3	MPM2173-001v3	服裝打版技術人員	歷史版本	已被《MPM2173-001v4》取代	2022/12/13
V2	MPM2173-001v2	服裝打版技術人員	歷史版本	已被《MPM2173-001v3》取代	2020/12/31
V1	MPM2173-001v1	服裝打版人員	歷史版本	已被《MPM2173-001v2》取代	2017/12/31

職能基準代碼		MPM2173-001v4			
職能基準名稱 (擇一填寫)	職類				
	職業	服裝打版技術人員			
所屬 類別	職類別	製造 / 生產管理		職類別代碼	MPM
	職業別	產品及服裝設計師		職業別代碼	2173
	行業別	製造業 / 成衣及服飾品製造業		行業別代碼	C1210
工作描述		依據服裝設計圖稿以及尺寸表，精確製作合宜的服裝版型等工作。			
基準級別		4			

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能 級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1確認客 戶來樣與 資料	T1.1分析 服裝結構	O1.1.1放縮 尺寸版型圖	P1.1.1能解讀客戶來樣資料、製造說明、尺寸表 與設計稿資料。 P1.1.2能辨識各種服裝款式的設計風格及剪裁構 造。 P1.1.3瞭解各種布料特性及縮率，視布料功能、 特性，進行打版。	4	K01人體構造與人體工學 K02基本體型與尺寸 K03版型構成理論 K04版型設計 K05立體結構概念 K06織品材料學	S01溝通協調能力 S02資訊應用能力 S03解讀製造說明單 (Tech Pack) 能力 S04量身尺寸能力 S05服裝版型基本結構能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
			P1.1.4能依客戶訂單要求，繪製服裝各種放縮尺寸版型。		K07成本概念 K08服裝樣品製作流程 K09成衣生產流程 K10服裝製版及製樣理論 K11量身基本概念 K12服裝線條色彩概念	S06服裝線條色彩敏銳能力
T2進行打版作業	T2.1運用軟體或人工進行打版作業	O2.1.1服裝樣版	P2.1.1完成服裝初版。 P2.1.2調整版型線條與尺寸。 P2.1.3使用打版軟體進行打版。 P2.1.4印出紙版供樣品師製作樣品。 P2.1.5樣衣試穿時能判讀版型是否合適正確，並提供改版資訊給樣品師，完成正確樣版。 P2.1.6依客戶建議調整與修改版型。	4	K01人體構造與人體工學 K02基本體型與尺寸 K03版型構成理論 K04版型設計 K05立體結構概念 K06織品材料學 K07成本概念 K08服裝樣品製作流程 K09成衣生產流程 K10服裝製版及製樣理論 K11量身基本概念 K12服裝線條色彩概念 K13打版軟體理論	S01溝通協調能力 S03解讀製造說明單 (Tech Pack) 能力 S04量身尺寸能力 S05服裝版型基本結構能力 S06服裝線條色彩敏銳能力 S07各類服裝剪裁與縫製能力 S08電腦打版軟體操作技能敏銳能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

A01正直誠實：展現高道德標準及值得信賴的行為，且能以維持組織誠信為行事原則，瞭解違反組織、自己及他人的道德標準之影響。

A02自我提升：能夠展現持續學習的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。

A03團隊意識：積極參與並支持團隊，能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A04謹慎細心：對於任務的執行過程，能謹慎考量及處理所有細節，精確地檢視每個程序，並持續對其保持高度關注。

A05壓力容忍：冷靜且有效地應對及處理高度緊張的情況或壓力，如緊迫的時間、不友善的人、各類突發事件及危急狀況，並能以適當的方式紓解自身壓力。

A06應對不確定性：當狀況不明或問題不夠具體的情況下，能在必要時採取行動，以有效釐清模糊不清的態勢。

說明與補充事項

建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：

高中（職）以上相關科系畢業或具3年以上相關工作經驗。