

職能單元代碼	ISD4R0792v2
職能單元名稱	開發高階物件導向的類別規格
領域類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、分析物件行為</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據標準，分析行為情境並準備文件。 2. 根據需求，確認類別、物件和抽象資料型態。 3. 根據規格，準備類別、物件、模組和流程圖表。 <p>二、準備狀態模型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 分析資料需求和反覆式資料流程。 2. 根據標準，準備狀態轉換圖表。 3. 改善抽象資料型態和規格。 <p>三、描述類別的角色和責任</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視功能需求、指派職責和更新類別結構。 2. 指定介面和類別溝通需求。 3. 根據標準，準備互動介面圖。 <p>四、循環和評估物件模型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評量目前物件模型、類別功能性和資料轉換。 2. 確認和發展類別關係、優先順序和繼承體系。 3. 評估類別服務要求和初始測試條件。 4. 確認物件流程和類別再利用。 5. 記錄模型並轉呈相關人員。
工作產出	物件導向應用模型圖
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、組態管理相關知識</p> <p>二、業界接受的物件導向方法論</p> <p>三、專案開發方法論</p> <p>四、物件導向分析工具</p> <p>五、品質保證相關知識</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、讀寫能力</p> <p>三、問題解決能力</p> <p>四、研究能力</p> <p>五、規劃與組織能力</p> <p>六、發展類別關聯之專業技術能力</p>

評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能完成規定和建立抽象資料型態模型。 2. 能完成規定類別和物件間介面。 3. 能完成評估物件模型。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 相關商業、系統和使用需求。 2. 統一塑模語言模擬工具。 3. 相關軟硬體設備。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評量者設計情境題庫，評估受評者之問題處理能力及對物件模型之熟悉度。 2. 以口語或書寫提問，評估受評者對辨識類別、物件和抽象資料型態和相關圖表之了解。
說明與補充事項	無

更新紀錄
2023 年修訂職能內容。