

職能單元代碼	ISD4R3033v2
職能單元名稱	遊戲數值實測驗證
領域類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、 程式輔助實測驗證</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 搭建模擬環境，提供程式人員對應相關需求，模擬玩家的行為和決策。 2. 根據遊戲數值規則，計算玩家的各項投入成本並於遊戲中取得回饋。 3. 進行多次模擬，將所得結果紀錄下來，並完成輔助實測報告。 <p>二、 玩家實測驗證</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 搭建模擬環境，提供測試玩家的軟硬體資源及測試範圍與項目。 2. 紀錄玩家測試結果並與試算報告作驗證與比較。 3. 根據驗證與比較結果，調整數值平衡及玩家實測報告。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 機率與統計基礎 • 遊戲類型知識 • 行為經濟學相關知識 • 玩家心理學
職能內涵 (S=skills 技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 試算表工具操作 • 資料分析與解讀 • 模型計算 • 數據視覺化
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> • 無。