

職能單元代碼	ISD4R3031v2
職能單元名稱	維護與更新遊戲角色動作
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、維護與更新角色動作</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依照組織規範維護動作資料庫。</li> <li>2. 與企劃人員討論新需求，因應角色動作進行修改，以符合動作參考文件之動作設計。</li> </ol>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 動作資料庫</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 數位內容遊戲概論</li> <li>• 電腦動畫相關知識</li> <li>• 3D動畫軟體相關知識</li> <li>• 原畫卡通原理</li> <li>• 遊戲美術相關知識</li> <li>• 角色動作輸出格式知識</li> <li>• 藝用解剖學</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 敏銳的觀察力</li> <li>• 3D動畫軟體應用能力</li> <li>• 原畫卡通技能</li> <li>• 溝通及表達能力</li> <li>• 遊戲引擎應用能力</li> </ul>
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 無。</li> </ul>