

職能單元代碼	ISD3R1487v2
職能單元名稱	應用程式設計規格驗收
領域類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、評估軟體需求規格</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視<u>軟體需求規格文件</u>【註1】以確認各項需求並視需要於設計階段前進行修正。 2. 驗證軟體需求規格文件。 <p>二、建立概念驗證的原型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 利用快速應用程式開發工具建立原型系統。 2. 展示原型系統予適當人員。 3. 進行概念驗證。 <p>三、評估軟體設計</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認設計是符合完整、精確、一致且可行。 2. 驗證<u>軟體設計文件</u>【註2】。 3. 驗證<u>資料庫結構與元件</u>【註3】設計。 4. 驗證<u>使用者介面 (UI)</u>【註4】設計。 5. 檢討軟體風險分析。 <p>四、評估原始碼</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 驗證程式碼與軟體設計文件的一致性。 <p>五、評估測試要求</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢討與驗證測試計畫。 2. 檢討與驗證測試案例。 <p>六、進行驗證文件記錄</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 記錄驗證演練的結果。 2. 提供軟體設計建議或表列所需的變更。 3. 交付報告予適當人員以便採取行動。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、資料庫設計與執行的基本知識</p> <p>二、利用 UML 工具進行中階業務與技術模型知識</p> <p>三、現行軟體開發方法與軟體測試技術</p> <p>四、系統開發生命週期 (SDLC) 的詳細知識</p> <p>五、以文件記錄技術規格的組織程序</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、分析及評估使用者需求與技術規格</p>

	<p>三、軟體設計相關技術文件判讀能力</p> <p>四、軟體設計工具應用技術能力</p> <p>五、評估與測試軟體設計</p> <p>六、撰寫開發專案紀錄與呈報實務</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能建立概念驗證 (PoC) 原型、評估技術規格並與 PoC 比較 2. 能解讀與評估軟體設計文件要求。 3. 能分析與驗證使用者介面與資料庫要求。 4. 能有效使用分析工具，執行測試計畫與測試案例。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評量情境須儘量符合實務工作現場環境。 2. 相關先備條件如：建立原型系統的工具、靜態分析工具、測試計畫與測試案例。 3. 視情況與其他單位進行工作場域與工作職責方面的全面性評量。 4. 評量流程與技巧須因地制宜、因人制宜。 5. 必要時提供適當的學習和評量協助。 6. 提供特殊需求人士使用的所需設備與支援。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 採用多種評量方式來評量實務技能與知識。 2. 審核與評估受評者的驗證文件。 3. 若採實習評量，宜結合目標提問 (targeted questioning) 方式進行評量所需知識。
說明與補充事項	<p>【註1】軟體需求規格文件：包含報告、風險與資源分配、軟體功能、軟體系統輸入與輸出、時程等。</p> <p>【註2】軟體設計文件：包含模組測試計畫產生、測試設計產生、可追蹤性分析、更新軟體風險分析等。</p> <p>【註3】資料庫結構與元件：包含資料庫一致性、資料庫完整性、資料庫結構等。</p> <p>【註4】使用者介面 (UI)：包含外觀、一致性、設計、功能、導覽等。</p>

更新紀錄

2021 年修訂職能內容。