

職能單元代碼	ISD3R2179v2
職能單元名稱	建構圖形使用者介面 (GUI)
領域類別	資訊科技/軟體開發及程式設計
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、定義 GUI 設計規格</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢討建構圖形使用者介面 (GUI) 要求。 2. 評估 GUI 相關組織標準。 3. 確認對應 GUI 介面的後端需求。 4. 確認 GUI 功能性，包含對應的後端介面。 5. 確認撰寫 GUI 的應用程式開發語言。 6. 確定所需文件的類型與層級。 <p>二、依規格設計 GUI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依功能需求規格進行 GUI 設計。 2. 記錄設計成果。 <p>三、依規格建構 GUI</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依功能需求與設計規格，使用程式開發語言建構 GUI，並善用工具包 (toolkit)、桌面小工具 (widgets) 或其他輔助功能等。 <p>四、測試並撰寫 GUI 規格文件</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依需求測試 GUI 整體功能。 2. 建構 GUI 功能直至符合需求規格。 3. 撰寫 GUI 技術文件。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、智慧財產權相關法規的內容</p> <p>二、物件導向程式設計概念與系統屬性相關知識</p> <p>三、具應用程式介面 (API) 特性知識</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、遵循智慧財產權相關法規規範</p> <p>三、規劃圖形使用者介面之設計建構專案與流程</p> <p>四、分析與建構圖形使用者介面 (GUI) 需求與功能規格</p> <p>五、程式設計編程專業技術能力</p> <p>六、測試並解決 GUI 功能故障的能力</p> <p>七、撰寫 GUI 開發專案紀錄與呈報實務</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能分析 GUI 設計規格。

	<ol style="list-style-type: none">2. 依需求建構及設計 GUI 。3. 使用開發工具輔助 GUI 建構 。4. 測試並撰寫 GUI 規格文件 。5. 能了解本職能單元所涉及相關法規 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none">1. 評量情境須儘量符合實務工作現場環境 。2. 取得 GUI 系統需求規格、組織標準、開發環境 。3. 提供特殊需求人士使用的所需設備與支援 。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none">1. 口頭、網路或書面提問，評估受評者對程式設計與系統屬性的理解 。2. 評估受評者完成的 GUI 成果 。3. 審核受評者製作的 GUI 紀錄文件 。
說明與補充事項	無 。

更新紀錄

2021 年修訂職能內容 。