

職能單元代碼	ISD4R0780v2
職能單元名稱	依據專案開發元件規格
領域類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、開發元件</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 根據<u>文件標準</u>【註 1】記錄行為情境。</li> <li>2. 根據<u>專案規格</u>【註 2】確認或開發元件。</li> <li>3. 根據<u>標準</u>【註 3】準備圖表。</li> </ol> <p>二、準備概要</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 分析並書面化元件連接性。</li> <li>2. 確認並納入資料流程循環。</li> <li>3. 根據標準準備元件行為圖。</li> </ol> <p>三、準備元素模型</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 描述角色與責任。</li> <li>2. 檢視並更新功能性要求。</li> <li>3. 說明介面元件與元件關係。</li> <li>4. 根據標準準備關聯圖。</li> </ol> <p>四、循環與檢視模型</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 進行模型的原型設計與功能評量。</li> <li>2. 確認關係以確保模型整合。</li> <li>3. 評量類別服務要求。</li> <li>4. 準備初步測試條件。</li> <li>5. 執行漸進式測試的流程。</li> </ol>
工作產出	<p>一、元件行為圖</p> <p>二、關聯圖</p>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、設計工具及其功用</p> <p>二、組態管理相關知識</p> <p>三、產業所接受的設計方法與軟、硬體產品相關知識</p> <p>四、數據模型類型</p> <p>五、程式開發方法論</p> <p>六、品質保證概念</p> <p>七、相關標準與組織政策</p> <p>八、系統功能與特性</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、研究分析能力</p> <p>二、溝通協調能力</p>

	<p>三、讀寫能力</p> <p>四、問題解決能力</p> <p>五、圖表製作能力</p> <p>六、損益分析能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能找出與專案要求相關的元件。</li> <li>2. 能撰寫元件連接性與關係圖。</li> <li>3. 能撰寫元件介面要求。</li> </ol> <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 相關技術規格、組織與流程目標、模型發展標準等。</li> <li>2. 相關軟、硬體，如 CASE 工具。</li> <li>3. 評量人員需具備程式開發之相關技能。</li> </ol> <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 觀察受評者操作電腦輔助軟體工程工具 CASE 之過程。</li> <li>2. 書面提問來評量受評者對於元件之間的互通性的了解。</li> <li>3. 評估受評者提交的開發模型品質。</li> <li>4. 評量者設計情境題庫，評估受評者之問題處理能力。</li> </ol>
說明與補充事項	<p>【註1】文件標準：如 ISO 及國際電子技術委員會 IEC 標準、關於以下的組織與專案政策：、核准、儲存、分發、修訂等。</p> <p>【註2】專案規格：如目前系統功能性、技術性要求、使用者問題的陳述等。</p> <p>【註3】標準：如 ISO 和 IEC 標準、組織性標準、專案標準等。</p>

#### 更新紀錄

2023 年修訂職能內容。