

職能單元代碼	ISD4R1418v3
職能單元名稱	使用程式庫或既有元件
領域類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、 找出潛在可重用元件</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 分析專案設計與功能性以找出可重用元件。 2. 考量依可重用元件規則設計原始碼。 <p>二、 評估可重用元件於專案的適用性</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評估可重用元件或程式庫用於專案的適用性。 2. 比較各潛在可重用元件功能與專案所需功能。 3. 評估執行可重用元件的成本。 4. 考慮可重用元件與既有專案的影響。 5. 考慮可重用元件的授權問題。 6. 評估可重用元件。 7. 記錄選擇評估與決策流程。 8. 納入母專案設計文件資料。 <p>三、 整合可重用元件</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 規劃開發環境以建立流程，包含使用可重用元件。 2. 建構測試程式或參考範例程式以熟悉可重用元件，並準備納入專案設計。 3. 逐步將可重用元件整合至專案，並解決可重用元件的差異。 4. 組合可重用元件並測試專案，尤其是可重用元件提供的功能。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 開發與設計方法 • 建立領域模型及泛型 (genericity) 規格 • 程式庫內容與結構 • 樣式與架構及語法 • 程式資料庫工具
職能內涵 (S=skills 技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 專案設計與功能性分析能力 • 可重用元件解決方案評估能力 • 重用元件的成本效益分析 • 建構整合可重用元件之測試程式 • 撰寫可重用元件納入專案之評估記錄與呈報實務

說明與補充事項	無。
---------	----