

職能單元代碼	IIS4R2198v2
職能單元名稱	協調 ICT(資訊與通信科技產業)系統建構
領域類別	資訊科技 / 資訊支援與服務
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、 準備工作</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視系統專案之<u>規格書</u>【註1】和標準規定。 2. 檢視<u>專案</u>【註2】文件，了解<u>開發環境</u>【註3】相關內容。 3. 分析、確認開發環境符合專案文件與標準的規定，並選擇<u>開發工具</u>【註4】。 <p>二、 協調工作</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依據設計決定工作項目。 2. 分派工作項目給合適的開發工程師。 3. 向開發人員說明標準規定、程序、時程與其他<u>需求</u>內容【註5】。 4. 應用專案管理技巧，確保工作項目皆可準時完成，並都符合規格書與標準。 <p>三、 開發環境協調工作</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 執行、測試開發環境和文件成果的相關變更。 2. 更新專案文件裡的開發環境內容。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、 客戶的業務領域知識，以利了解系統建置</p> <p>二、 客戶端伺服器架構</p> <p>三、 現有產業可接受之編碼，須採用可辨識之程式語言，包含特性與功能等知識</p> <p>四、 現有產業可接受之資料庫管理系統 (DBMS) 建模技術</p> <p>五、 現有產業可接受之軟硬體產品，包含一般特性與功能等知識</p> <p>六、 至少三種以上的現行資料庫準則</p> <p>七、 資料庫設計</p> <p>八、 品質保證實務</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、 向團隊成員說明工作內容之溝通技能</p> <p>二、 檢視與撰寫技術文件之讀寫技能</p> <p>三、 管理專案之規畫與組織技能</p>

	<p>四、系統建造階段的溝通協調與問題解決技能 五、<u>技術技能</u>【註6】</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none">1. 協調編碼、測試、管理和圖形使用者介面 (GUI) 設計工作。2. 管理工作分配，以滿足技術需求。3. 理解成效基準與模組設計。4. 控管測試流程。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none">1. 設計規格。2. 軟體需求規格書。3. 系統需求。4. 技術規格書。5. 版本控制標準。6. 必要時之合適的學習與評量支援。7. 針對特殊需求人員修改設備。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none">1. 評估受評者的專案文件。2. 檢閱受評者測試後的開發環境與相關文件。3. 以口頭或是書面提問，評量受評者具備軟體開發、專案管理、測試工作相關知識。4. 直接觀察受評者如何向開發工程師說明標準規定、程序與時程等資訊。

說明與補充事項	<p>【註1】 規格書：如現有系統的功能、衡量條件、專案計畫、軟體需求、技術需求、使用者問題說明等。</p> <p>【註2】 專案：如營運改善流程、整體組織改變中牽涉到的營運部份、關乎組織整體或部分之電子商務解決方案及僅系統層面的變更等。</p> <p>【註3】 開發環境：如採用之電腦程式語言、開發方法、開發工具、作業系統、目標環境及版本控制系統等。</p> <p>【註4】 開發工具：如第四代程式語言、程式產生器及畫面產生器等。</p> <p>【註5】 需求內容：如應用、營運、資料庫、網路、組織內部人員、平台及系統等。</p> <p>【註6】 技術技能可能包括：辨識、分析與評估各種解決方案之演算法；建造資料模型以辨識、分析與評估各種解決方案；檢核程式碼在單元測試中。</p>
---------	---

更新紀錄

2020年修訂職能內容。