

職能單元代碼	INM6R1465v2
職能單元名稱	運用物件導向程式語言術
領域類別	資訊科技 / 網路規劃與建置管理
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、開發主從式架構應用程式</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 建立與測試物件導向應用程式。 2. 運用程式語言特性透過<u>通訊機制</u>【註1】進程式間的溝通。 3. 運用程式語言特性與多個繼承類別項目，以達成遠端程序呼叫 (RPC)。 4. 建立巢狀類別程式。 <p>二、開發圖形使用者介面 (GUI)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實作拖拉操作界面。 2. 製作 GUI 設計說明文件。 3. 開發 2 D 圖型程式。 <p>三、建立應用程式</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 已現有架構框架【註2】編寫程式碼。 2. 確保程式碼依循物件導向語言標準與規範。 3. 開發含用戶端與伺服器間資料傳送的應用程式。 4. 檢討架構框架所使用的設計模式概念。 <p>四、程式碼除錯</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 使用獨立除錯工具或整合開發環境 (IDE)，內建工具進行檢查執行中的程式碼。 2. 運用除錯器偵測程式邏輯與編碼錯誤。 3. 追蹤程式碼並檢查變數內容，以偵測並修正錯誤。 <p>五、測試應用程式</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 設計並撰寫測試文件。 2. 針對程式碼進行有限測試，以確保符合程式規範。 3. 以文件記錄測試結果。 <p>六、文件記錄系統</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依客戶提供的設計文件建立程式碼。 2. 建立與維護程式相關文件。 3. 確保應用程式建立線上協助的使用者文件。
職能內涵	一、職業安全衛生相關規範

(K=knowledge 知識)	<p>二、組織及工作場域相關作業標準、政策與程序</p> <p>三、網路應用程式開發框架的架構</p> <p>四、大型應用程式開發程序</p>
<p>職能內涵</p> <p>(S=skills 技能)</p>	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、職業安全衛生風險管控能力</p> <p>三、規劃進階物件導向應用程式開發專案與程序</p> <p>四、分析應用程式開發需求與相關資源</p> <p>五、開發網路應用程式之程式設計能力</p> <p>六、整合開發環境能力</p> <p>七、應用程式之測試與除錯能力</p> <p>八、撰寫 GUI 能力</p> <p>九、分散式應用程式開發測試技術能力</p> <p>十、執行第三方程式碼技術能力</p> <p>十一、 撰寫程式開發紀錄</p>
<p>評量設計參考</p>	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能利用物件導向技術設計應用程式。 2. 能利用適當工具開發應用程式解決特定問題。 3. 能測試應用程式以確保符合客戶要求。 4. 能以文件記錄應用程式。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 連網電腦相關設備。 2. 資料庫管理系統 (DBMS)、軟體開發環境相關軟體。 3. 技術要求相關先備文件。 4. 視情況與其他單位進行工作場域與工作職責方面的全面性評量。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 採用多種評量方式來評量實務技能與知識。 2. 評估受評者完成的應用程式品質。 3. 審核受評者提交的應用程式文件與測試文件。 4. 口頭或書面提問受評者對本單元職能內涵之了解。 5. 實習評量，宜結合目標提問方式。
<p>說明與補充事項</p>	<p>【註1】通訊機制：如 pipes、sockets 等。</p> <p>【註2】架構框架：如 J2EE、NET 等。</p>

更新紀錄
2022 年修訂職能內容。