

|                          |  |
|--------------------------|--|
| 職能單元代碼                   | INM4R1406v2  |
| 職能單元名稱                   | 研擬詳細資訊規格之設計  |
| 領域類別                     | 資訊科技 / 網路規劃與建置管理   |
| 職能單元級別                   | 4  |
| 工作任務與行為指標                | <p>一、選擇技術設計特性</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依規格設計之變更項目，修改設計模型。</li> <li>2. 擬定驗收指標。</li> <li>3. 將變更與內容說明報告交付適當人員進行審核。</li> </ol> <p>二、檢視設計</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 比對設計與需求，並視需要進行修正。</li> <li>2. 與適當人員確認設計。</li> <li>3. 運用回饋機制向客戶蒐集設計變更意見。</li> <li>4. 視需要納入設計變更。</li> </ol> <p>三、研擬程式規格</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以漸進式開發技術執行模組。</li> <li>2. 確認各模組的使用者權限。</li> <li>3. 針對不以漸進式開發的各模組，訂定詳細執行規範。</li> <li>4. 依專案需求撰寫文件。</li> </ol> |
| 職能內涵<br>(K=knowledge 知識) | <p>一、客戶業務領域專業知識</p> <p>二、生命週期選項概念</p> <p>三、設計基本項目</p> <p>四、設計品質指標</p>  |
| 職能內涵<br>(S=skills 技能)    | <p>一、溝通協調能力</p> <p>二、分析使用者需求</p> <p>三、規劃設計專案內容與程序</p> <p>四、設計模型技術能力</p> <p>五、研擬設計專案成果審核與驗收指標</p>   |
| 評量設計參考                   | <p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 針對專案設計及提供明確且最適合的技術設計，包括依使用者要求對設計模型進行變更、模組詳細規格、反映變更所修改的文件。</li> </ol> <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 相關先備條件，如需求模型、業務需求、專案交付</li> </ol>  |

|         |  |
|---------|--|
|         | <p>項目、驗收指標、目前資訊科技 ( IT ) 藍圖等。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>視情況與其他單位進行工作場域與工作職責方面的全面性評量。</li> <li>評量流程與技巧須因地、因人制宜。</li> <li>必要時提供適當的學習和評量協助。</li> <li>提供特殊需求人士使用的所需設備與支援。</li> </ol> <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>採用多種評量方式來評量實務技能與知識。</li> <li>口頭或書面提問，評量有關技術設計原理的知識。</li> <li>審核受評者專案文件，尤其包括設計模型與模組規格。</li> <li>檢視受評者運用客戶回饋機制情況。</li> <li>若採實習評量，宜結合目標提問方式進行評量所需知識。</li> </ol> |
| 說明與補充事項 | 無。   |

| 更新紀錄          |
|---------------|
| 2021 年修訂職能內容。 |