

職能單元代碼	INM5R1476
職能單元名稱	建立網路程式
領域類別	資訊科技/網路規劃與建置管理
職能單元級別	5
工作任務與行為指標	<p>一、開發網路應用程式時，能說明並實作 HTTP 傳輸協定</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 敘述 HTTP 傳輸協定</li> <li>2. 敘述開發網路應用程式時該協定的限制</li> <li>3. 找出在開發網路應用程式時 HTTP 傳輸協定的優點</li> </ol> <p>二、實作進程管理</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 建立程式碼【註 1】來處理進程管理【註 2】</li> <li>2. 建立保留使用者與網站互動的程式碼</li> <li>3. 檢視程式碼並除錯</li> </ol> <p>三、在無狀態環境中開發應用程式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 開發可以追蹤瀏覽器請求間資料的網路應用程式</li> <li>2. 文件記錄網路應用程式並包含其無狀態管理的特定參考</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、網際網路技術</p> <p>二、網路分析與設計原理</p> <p>三、程式設計控制結構與物件導向程式設計</p> <p>四、網路程式設計概念：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 驗證與網路安全</li> <li>2. HTTP</li> <li>3. 進程管理無狀態程式設計 (如：CSS,HTML5,Javascript 相關知識,REST API 相關知識)</li> </ol>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、分析技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 決定功能需求找出動態客戶與伺服器需求</li> </ol> <p>二、與客戶聯繫的溝通技能</p> <p>三、提供回饋資料並建議最適當技術解決方案的積極進取技能</p> <p>四、讀寫技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遵照所提供指南中記錄的指示</li> <li>2. 解讀工作場域指示與其他技術文件</li> <li>3. 隨時注意最新的業界指南</li> </ol> <p>五、規劃與組織最適當解決方案的規劃與組織技能</p> <p>六、問題解決技能：</p>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 找出並修正網站功能性問題</li> <li>2. 找出並解決程式碼中的錯誤</li> <li>3. 選擇效能與效率最佳的演算法</li> </ol> <p>七、研究技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 隨時注意業界趨勢</li> <li>2. 找出所遇到問題的解決辦法</li> </ol> <p>八、技術技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 運用網路程式設計概念</li> <li>2. 建立超文件標示語言(HTML)與可延伸超文件標示語言(XHTML)網頁</li> <li>3. 以各種語言建立軟體，包括客戶與伺服器語言</li> <li>4. 建立美觀宜人的網頁</li> </ol>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以下各項能力之證據： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 取得需求</li> <li>(2) 開發可以追蹤瀏覽器請求間資料的網路應用程式</li> <li>(3) 以文件記錄網路應用程式</li> </ol> </li> </ol> <p>二、評量所需情境與特定資源：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評量必須確保取得以下項目： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 需要時適當的學習與評量支援</li> <li>(2) 針對有特殊需求人士修改的設備</li> <li>(3) 開發環境</li> <li>(4) 伺服器存取</li> <li>(5) 資料庫伺服器</li> <li>(6) 瀏覽器</li> </ol> </li> </ol> <p>三、評量方法：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 宜採用多種評量方式來評量實務技能與知識。以下範例適合本單元： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 口頭或書面提問以評量受評者對 HTTP、對話管理與無狀態程式設計</li> <li>(2) 評估處理對話管理的網路應用程式</li> </ol> </li> </ol> <p>四、評量輔助資訊：</p> <p>建議視情況與其他單位進行產業界、職場與工作職責方面的全面性評量。</p>

	<p>評量流程與技巧必須在文化方面要合宜，並且適合受評者的溝通技能等級、語言與讀寫算能力與應進行之工作。</p> <p>若採用實習評量時，則宜結合目標提問 (targeted questioning)方式評量所需的知識。</p>
說明與補充事項	<p>【註 1】程式碼包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 主動伺服器網頁(ASP)</li> <li>● 主動伺服器網頁. net (ASP.NET)</li> <li>● Coldfusion</li> <li>● Java 程式語言伺服器網頁(JSP)</li> <li>● PHP 超文字前處理器(PHP)</li> <li>● Ruby on Rails</li> </ul> <p>【註 2】進程管理包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 驗證</li> <li>● 購物車</li> </ul>