

職能單元代碼	INM3R1477
職能單元名稱	利用可延伸標示語言建立檔案
領域類別	資訊科技/網路規劃與建置管理
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、規劃流程</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 檢視規格需求</li> <li>2. 建立一個計畫以分析規格需求</li> <li>3. 規劃並建立合法的 XML【註 1】檔案且允許反覆開發</li> </ol> <p>二、分析規格需求</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 決定並以文件記錄 XML 檔案的目的、期望與功能性</li> <li>2. 決定設計文件所需要的硬體【註 2】、軟體【註 3】與工具【註 4】</li> <li>3. 決定需求文件</li> <li>4. 決定適當設計方法，包括使用軟體工程的生命週期</li> </ol> <p>三、設計與開發文件</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 如有需要時，決定檔案類型定義(DTD)</li> <li>2. 定義所需的實體、元件與其屬性</li> <li>3. 依照適當標準【註 5】並宣告 DTD、所需實體、元件與其屬性等，包括相關圖面或音效在內來建立文件</li> </ol> <p>四、測試文件</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依照規格離線測試檔案並確認文件有效</li> <li>2. 視情況依照規格以代表性使用者於線上測試檔案</li> <li>3. 分析測試結果並確認文件有效</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、公共版權(Copyleft)與自由軟體基金會</p> <p>二、文件物件模型</p> <p>三、meta-modelling</p> <p>四、UML</p> <p>五、網路技術</p> <p>六、XLT 與 XSLT</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、分析文件需求與資料環境的分析技能與客戶聯繫的溝通技能</p> <p>二、閱讀需求文件的讀寫技能問題解決技能以滿足設計議題</p> <p>三、所需技術技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 收集與傳遞數據</li> <li>2. 於開發期間使用 XML</li> </ol>

評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以下各項能力之證據：             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 回應需求</li> <li>(2) 建立有效的 XML 檔案</li> <li>(3) 測試 XML 檔案</li> <li>(4) 評估測試結果</li> </ol> </li> </ol> <p>二、評量所需情境與特定資源：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評量必須確保取得以下項目：             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 需要時適當的學習與評量支援</li> <li>(2) 針對有特殊需求人士修改的設備</li> <li>(3) 客戶或業務要求</li> <li>(4) XML parser or Chrome</li> <li>(5) XML 編輯工具</li> </ol> </li> </ol> <p>三、評量方法：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 宜採用多種評量方式來評量實務技能與知識。以下範例適合本單元：             <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 評估受評者的 XML 文件</li> <li>(2) 檢討受評者的測試結果與測試分析</li> <li>(3) 口頭或書面提問以確認受評者對要求、XML 與測試方面的知識</li> </ol> </li> </ol> <p>四、評量輔助資訊：</p> <p>建議視情況與其他單位進行產業界、職場與工作職責方面的全面性評量。</p> <p>評量流程與技巧必須在文化方面要合宜，並且適合受評者的溝通技能等級、語言與讀寫算能力與應進行之工作。</p> <p>若採用實習評量時，則宜結合目標提問 (targeted questioning) 方式評量所需的知識。</p>
說明與補充事項	<p>【註 1】XML 包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 電子商務可延伸標示語言(ebXML)</li> </ul> <p>【註 2】硬體包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 數據機與其他連線裝置，例如非對稱數位用戶迴路(ADSL) 數據機</li> <li>● 網路</li> <li>● 個人電腦</li> </ul>

- 遠端連線
- 伺服器
- 工工作站

**【註 3】軟體包含：**

- 商用應用軟體
- 內部或客製化軟體
- 組織特定軟體
- 套裝軟體

**【註 4】工具包含：**

- Easy XML 1.0
- eXml Editor
- QuickSilver 1.0 XML Suite
- XML Bean Suite
- XML Pro 2.0.

**【註 5】標準包含：**

- W3C DOM 規範、XML 1.0 (現行版本)、W3C XML 範例、W3C XML DTD、W3C XML DTD 與 ISO SGML meta DTD
- ebXML 儲存庫與登錄規範
- ebXML 要求規範 1.0 版
- ebXML 技術架構規範
- ebXML 運送、選路與封裝規範
- ISO 10646 字元加密
- ISO 11179/3Metadata 儲存庫
- ISO 8601:2000 日期/時間/數字資料輸入
- ISO/IEC 14662 開放電子數據交換(Open-Edi)參考模型
- OASIS 登錄/儲存技術規範
- RFC 2119 用於 RFC 顯示要求等級之關鍵字
- UN/CEFACT 模型建立方法(UMM)
- W3C XML v1.0 第二版規範