

職能單元代碼	IDC3R2586v2
職能單元名稱	量產遊戲製作所需美術物件
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、繪製遊戲美術設定稿</p> <p>1. 根據項目需求，配合時程管理，繪製遊戲內角色、物件、場景相關的美術設定稿。</p> <p>二、量產遊戲內應用素材</p> <p>1. 根據項目需求，配合時程管理，大量繪製符合風格之物件。</p> <p>2. 進行檔案加工整理，以應用至遊戲介面。</p> <p>三、製作遊戲對外宣傳廣告</p> <p>1. 根據項目需求內容，繪製草圖並進行高品質之完稿，以應用至宣傳廣告。</p>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> 遊戲宣傳圖 角色、物件、場景的設定稿 物件及背景素材
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> 美學概念 設計原理方法 美術基本知識 著作權法 視覺風格
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> 資料蒐集能力 企劃能力 設計圖繪製能力 繪圖軟體操作能力 設計美感建構能力 資料建檔及管理能力
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> 無。