

職能單元代碼	IDC4R3351v2
職能單元名稱	進行遊戲自動化測試
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、 設計自動化測試腳本</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依據遊戲測試計畫書所列遊戲產品中功能項目，選用程式語言及程式編輯器，依照遊戲程式功能流程及程式邏輯，撰寫自動化測試腳本。 2. 測試執行腳本，確認腳本運作正常。 <p>二、 執行自動化測試</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 執行自動化測試腳本，產生測試結果報表。 <p>三、 分析測試資料</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依據測試結果報表，核對測試結果與測試計畫所列標準值及資格格式，是否有異常。 2. 針對測試結果及異常項目，產出自動化測試報告。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> • 自動化測試報告 • 自動化測試腳本 • 自動化測試結果報表
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 各平台作業系統 • 演算法與資料結構 • 程式設計 • 程式語言 • 遊戲流程與邏輯 • 遊戲產品自動化測試原理 • 伺服器與資料庫系統
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 創新能力 • 文件閱讀及撰寫能力 • 規劃與組織能力 • 程式設計能力 • 問題分析與解決能力
說明與補充事項	無