

職能單元代碼	IDC4R3351v2
職能單元名稱	進行遊戲自動化測試
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、 設計自動化測試腳本</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依據遊戲測試計畫書所列遊戲產品中功能項目，選用程式語言及程式編輯器，依照遊戲程式功能流程及程式邏輯，撰寫自動化測試腳本。</li> <li>2. 測試執行腳本，確認腳本運作正常。</li> </ol> <p>二、 執行自動化測試</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 執行自動化測試腳本，產生測試結果報表。</li> </ol> <p>三、 分析測試資料</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依據測試結果報表，核對測試結果與測試計畫所列標準值及資格格式，是否有異常。</li> <li>2. 針對測試結果及異常項目，產出自動化測試報告。</li> </ol>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 自動化測試報告</li> <li>• 自動化測試腳本</li> <li>• 自動化測試結果報表</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 各平台作業系統</li> <li>• 演算法與資料結構</li> <li>• 程式設計</li> <li>• 程式語言</li> <li>• 遊戲流程與邏輯</li> <li>• 遊戲產品自動化測試原理</li> <li>• 伺服器與資料庫系統</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 創新能力</li> <li>• 文件閱讀及撰寫能力</li> <li>• 規劃與組織能力</li> <li>• 程式設計能力</li> <li>• 問題分析與解決能力</li> </ul>
說明與補充事項	無