

職能單元代碼	IDC4R3521
職能單元名稱	動畫製作
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、 進行構圖設計</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認影音動畫設計人員之分鏡腳本之要求，進行構圖設計，完成角色與場景的配置檔。 <p>二、 進行動畫製作</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依構圖設計，運用動畫軟體，完成角色、角色互動及場景配搭的動畫製作。 2. 為角色、角色互動及場景配搭的動畫上色，完成個別角色動畫檔、角色互動動畫檔與角色與環境互動動畫檔。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> • 角色與場景的配置檔 • 個別角色動畫檔角色互動動畫檔角色與環境互動動畫檔
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 動畫的基本原理 • 臉部表情原理 • 基本運動動作原理 • 影像格式 • 影像架構邏輯 • 生物運動原理 • 著色品質 • 色彩學 • 圖像處理程序
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 著色優化能力 • 動畫軟體操作 • 引用參考素材能力 • 剪輯軟體操作 • 溝通能力 • 觀察與分析能力
說明與補充事項	無