

職能單元代碼	IDC3R2561v2
職能單元名稱	製作互動式網頁動畫
領域類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、分析專案要求</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 確認欲在網頁中使用的<u>動畫</u>【註1】所需的動態功能。</li> <li>2. 確認適合的程式語言以達到其功能性。</li> <li>3. 確認<u>網頁文件</u>【註2】需求。</li> <li>4. 研究與評估對於目前線上<u>廣告</u>【註3】主要機構與網站的要求。</li> </ol> <p>二、設計網頁動畫</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 設計網頁文件與動畫以強化網頁頁面。</li> <li>2. 設計廣告以提升網站網頁內容。</li> <li>3. 設計廣告以在外部託管的付費廣告上推廣網頁頁面內容。</li> <li>4. 設計符合網站廣告規範，包括尺寸、數量或輪播、聲音與按鍵的廣告。</li> <li>5. 依照主要廣告機構要求，設計與建立替代動畫程式或檔案。</li> <li>6. 設計網站動畫，以提升網站的整體專業度或娛樂價值。</li> </ol> <p>三、製作動畫</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 為網站頁面製作網頁動畫。</li> <li>2. 為外部廣告製作網頁動畫。</li> <li>3. 為內部網站廣告製作網頁動畫。</li> <li>4. 為加強網站的整體專業度或娛樂價值，製作網頁動畫。</li> <li>5. 依照所需功能，測試與除錯程式碼，並重複執行直到功能正確為止。</li> </ol> <p>四、發行動畫</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 發行符合網頁格式的動畫。</li> <li>2. 將網頁動畫結合至 HTML 頁面。</li> </ol>

	3. 完成文件並提交給 <u>利害關係人</u> 【註4】審核。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	一、著作權與智慧財產權相關法規 二、電腦互動遊戲藝術 三、互動式網頁設計方法 四、軟硬體產品與作業系統 五、3D 高階電腦動畫製作流程
職能內涵 (S=skills 技能)	一、溝通協調能力 二、規劃與設計互動式網頁動畫程序 三、評估客戶動畫功能與廣告需求 四、高階電腦動畫設計與製作能力 五、將動畫發行到網頁環境的技術 六、撰寫專案紀錄
評量設計參考	一、評量證據 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能完成製作互動式網頁動畫作業。</li> <li>2. 能了解本單元所應具備之職能內涵，包括互動式網頁設計、高階電腦動畫設計與製作能力。</li> <li>3. 能遵循著作權、智慧財產權。</li> </ol> 二、評量情境與資源 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 通用領域及特定專業資料等相關文件。</li> <li>2. 相關軟硬體設備。</li> <li>3. 於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。</li> </ol> 三、評量方法 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 於真實或模擬工作條件下直接觀察受評者進行分析專案要求、設計、製作、及發行網頁動畫等任務。</li> <li>2. 書面評量，確認受評者對本單元職能內涵之了解。</li> <li>3. 評量者設計狀況題庫，評估受評者之問題處理能力。</li> <li>4. 受評者口頭說明或展示其所參與之製作互動式網頁動畫案例，評量者可評估其規劃與執行能力。</li> <li>5. 評量可與其他職能單元評量聯合進行。</li> </ol>
說明與補充事項	【註1】動畫：如 JavaScript、ActionScript、Silverlight 等技

	<p>術撰寫的動態畫面。</p> <p>【註2】網頁文件：如 HTML 文件等。</p> <p>【註3】廣告：如外部廣告能在另外的網站達到提升瀏覽人氣的效果、內部廣告能在網站內部提升產品或主題的加強宣傳效果等。</p> <p>【註4】<u>利害關係人</u>：如廣告商、客戶等。</p>
--	---

更新紀錄
2022 年修訂職能內容。