

| | |
|-------------------------|--|
| 職能單元代碼 | IDC3R2583v2 |
| 職能單元名稱 | 維護與更新遊戲角色規格文件 |
| 職類別 | 資訊科技 / 數位內容與傳播 |
| 職能單元級別 | 4 |
| 工作任務與行為指標 | <p>一、維護與更新遊戲角色規格文件</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 彙整遊戲角色規格文件，並依照專案相關規範進行維護作業。 2. 與企劃人員討論新需求，並確認需修正之文件資料，進行遊戲角色規格文件更新作業。 |
| 工作產出 | <ul style="list-style-type: none"> • 角色規格文件 |
| 職能內涵 (K=knowledge知識) | <ul style="list-style-type: none"> • 數位內容動畫概論 • 3D動畫軟體相關知識 • 數位內容遊戲概論 • 電腦動畫相關知識 • 素描相關知識 • 美學 • 色彩學 • 藝用解剖學 • 遊戲美術相關知識 |
| 職能內涵 (S=skills技能) | <ul style="list-style-type: none"> • 3D動畫軟體應用能力 • 溝通及表達能力 • 角色風格分析能力 • 電腦繪圖軟體應用能力 • 手繪及繪畫表現技能 • Skin、Rigging、Render應用能力 • 設計與創意技能 |
| 說明與補充事項 | <ul style="list-style-type: none"> • 無。 |