

職能單元代碼	IDC3R2583v2
職能單元名稱	維護與更新遊戲角色規格文件
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、維護與更新遊戲角色規格文件</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 彙整遊戲角色規格文件，並依照專案相關規範進行維護作業。</li> <li>2. 與企劃人員討論新需求，並確認需修正之文件資料，進行遊戲角色規格文件更新作業。</li> </ol>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 角色規格文件</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 數位內容動畫概論</li> <li>• 3D動畫軟體相關知識</li> <li>• 數位內容遊戲概論</li> <li>• 電腦動畫相關知識</li> <li>• 素描相關知識</li> <li>• 美學</li> <li>• 色彩學</li> <li>• 藝用解剖學</li> <li>• 遊戲美術相關知識</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D動畫軟體應用能力</li> <li>• 溝通及表達能力</li> <li>• 角色風格分析能力</li> <li>• 電腦繪圖軟體應用能力</li> <li>• 手繪及繪畫表現技能</li> <li>• Skin、Rigging、Render應用能力</li> <li>• 設計與創意技能</li> </ul>
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 無。</li> </ul>