

職能單元代碼	IDC3R2581v2
職能單元名稱	確認遊戲設計風格
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、規劃遊戲風格</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認企劃案，各種角色造型的3D製作可行性。 2. 運用電腦繪圖軟體繪製設計圖，確認角色造型並訂立視覺風格。 3. 與團隊成員確認製作風格是否符合遊戲設定。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> • 製作參考文件
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 數位內容動畫概論 • 遊戲美術相關知識 • 電腦動畫相關知識 • 數位內容遊戲概論
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 電腦繪圖軟體應用能力 • 溝通及表達能力 • 手繪及繪畫表現技能 • 設計與創意技能
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> • 無。