

職能單元代碼	IDC3R2572v2
職能單元名稱	確認遊戲動作風格
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、確認遊戲動作風格</p> <ol style="list-style-type: none"> 根據企畫所提供的文件，視需求設計3D角色動作表演與動態物件，掌握遊戲中的動作風格。 運用3D動畫軟體製作動作參考文件，設計遊戲動作風格。 與團隊成員確認動作風格是否符合遊戲設定。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> 動作參考文件
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> 數位內容遊戲概論 電腦動畫相關知識 3D動畫軟體相關知識 原畫卡通原理 數位內容動畫概論 遊戲美術相關知識
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> 溝通及表達能力 原畫卡通技能 3D動畫軟體應用能力
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> 無。