

職能單元代碼	IDC3R2572v2
職能單元名稱	確認遊戲動作風格
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、確認遊戲動作風格</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據企畫所提供的文件，視需求設計3D角色動作表演與動態物件，掌握遊戲中的動作風格。 2. 運用3D動畫軟體製作動作參考文件，設計遊戲動作風格。 3. 與團隊成員確認動作風格是否符合遊戲設定。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> • 動作參考文件
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 數位內容遊戲概論 • 電腦動畫相關知識 • 3D動畫軟體相關知識 • 原畫卡通原理 • 數位內容動畫概論 • 遊戲美術相關知識
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 溝通及表達能力 • 原畫卡通技能 • 3D動畫軟體應用能力
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> • 無。