

| | |
|----------------------------|---|
| 職能單元代碼 | IDC4R3349 |
| 職能單元名稱 | 確認影音串流開發專案需求與架構設計 |
| 領域類別 | 資訊科技 / 數位內容與傳播 |
| 職能單元級別 | 4 |
| 工作任務與行為指標 | <p>一、確認開發需求</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 與提出需求單位或相關窗口，進行跨部門溝通，瞭解開發需求。 2. 定義開發作業優先順序，擬定開發策略，製作需求文件。 <p>二、開發流程、架構設計及時程規劃</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評估開發技術可行性，與開發團隊討論較佳開發實作方式及程式語言。 2. 與團隊成員討論程式架構設計、分工與 API 串接格式。 3. 以各項開發工作項目及開發邏輯順序繪製流程圖及工作時程表。 |
| 工作產出 | <p>一、需求文件</p> <p>二、流程圖</p> <p>三、工作時程表</p> |
| 職能內涵 (K=knowledge 知識) | <p>一、串流技術 (傳輸協定) 分類</p> <p>二、串流媒體技術概論</p> <p>三、影音編解碼規範</p> <p>四、開發專案管理手法</p> <p>五、程式設計相關知識</p> <p>六、資料庫相關知識</p> <p>七、流程圖製作原則</p> |
| 職能內涵 (S=skills 技能) | <p>一、程式設計能力</p> <p>二、溝通協調能力</p> <p>三、邏輯思考能力</p> <p>四、規劃與管理開發專案能力</p> <p>五、資料庫建立與處理能力</p> <p>六、程式架構規劃設計能力</p> <p>七、程式整合能力</p> |
| 評量設計參考 | 一、評量證據 |

| | |
|---------|---|
| | <ol style="list-style-type: none"> 1. 能進行跨部門溝通並蒐集需求單位之要求，完成需求文件。 2. 能評估執行團隊的開發專長及專案條件，產出符合專案條件之系統架構、工作分工、開發流程圖及工作時程表。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 於真實或模擬工作條件下直接觀察受評者進行之任務。 2. 提供相關軟硬體設備。 3. 通用領域及特定專業資料等相關文件。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以書面測試所需的技能和知識。 2. 口頭提問，確認受評者能持續辨認出並正確解讀實作時所需的基本基礎知識及工作實務流程。 3. 總結性評量：檢核受評者製作包含「需求文件」、「流程圖」及「工作時程表」之專題報告並進行口頭簡報，以檢核表評量是否達到合格標準。 |
| 說明與補充事項 | 無 |