

職能單元代碼	IDC3R2568v2
職能單元名稱	物件導向語言應用介紹
領域類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、確認應用程式設計</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 檢視與確認使用者需求。</li> <li>2. 規劃與確定應用程式設計規範【註1】與整合發展環境【註2】以滿足使用者需求。</li> </ol> <p>二、應用程式設計實作</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依照應用程式設計開發應用程式。</li> <li>2. 依照組織文件規定記錄應用程式。</li> </ol> <p>三、應用程式測試</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 測試並確定應用程式邏輯與語法能滿足使用者的需求。</li> <li>2. 修正應用程式以符合使用者需求與應用程式的規範。</li> <li>3. 依照組織文件規定記錄測試。</li> </ol> <p>四、將應用程式交付給使用者</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依據使用者需求檢視應用程式，以滿足使用者需求。</li> <li>2. 將應用程式呈現給使用者了解，以取得使用者的認同。</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、智慧財產權相關法規</p> <p>二、資料結構</p> <p>三、物件導向【註3】程式概念與語言【註4】</p> <p>四、標準陣列處理演算法【註5】、語法規則、資料型別結構</p> <p>五、小型應用程式開發程序</p> <p>六、應用程式除錯與測試方法類型</p> <p>七、組織文件</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、評估使用者需求與設計規範</p> <p>三、規劃與開發物件導向語言程式</p> <p>四、應用程式語言設計、測試與除錯能力</p> <p>五、撰寫開發與測試紀錄能力</p>

評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能完成物件導向語言應用介紹作業。</li> <li>2. 能了解本單元所應具備之職能內涵。</li> <li>3. 能遵循智慧財產權相關法規規範。</li> </ol> <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 通用領域及特定專業資料等相關文件。</li> <li>2. 相關軟硬體設備。</li> <li>3. 於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。</li> <li>4. 符合職業安全衛生相關規範及作業程序。</li> </ol> <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 直接觀察受評者進行物件導向語言開發與測試除錯、開發程式文件管理等任務。</li> <li>2. 受評者口頭說明或展示其所參與之應用程式設計實作案例，評量者可評估其規劃能力。</li> <li>3. 評量者設計狀況題庫，評估受評者之問題處理能力。</li> </ol>
說明與補充事項	<p>【註1】設計規範：如目前系統功能、技術需求、使用者問題敘述等。</p> <p>【註2】整合發展環境：如 Code Warrior、Eclipse、JBuilder、J-Edit、Visual C++、Visual Studio suite 等。</p> <p>【註3】物件導向：如類別圖、補充規範、使用案例等。</p> <p>【註4】語言：如 C#.net、C++、Java、Small Talk、VB.NET、Code Warrior、Eclipse、JBuilder、J-Edit、Visual C++、Visual Studio suite 等。</p> <p>【註5】標準陣列處理演算法：如插入、刪除與蒐尋等演算法等。</p>

更新紀錄
2022 年修訂職能內容。