

職能單元代碼	IDC3R2843v2
職能單元名稱	影音特效與剪輯作業
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、 進行視覺特效製作</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依據腳本畫面需要，使用特效製作軟體或動畫軟體，建立各種特效物件（如動態粒子、物件碰撞變形）。</li> <li>2. 設定各種特效物件之參數與操作形式，完成所需之視覺特效檔。</li> </ol> <p>二、 進行音效與音樂剪輯</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 適當選擇及運用音效，強化視覺動作。</li> <li>2. 使用聲音處理軟體調整其音調、速度和音量，完成需求的音效並產出混音剪接檔。</li> </ol>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 視覺特效檔</li> <li>• 混音剪接檔</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 圖層後製原理</li> <li>• 混音原理</li> <li>• 2D、3D粒子特效</li> <li>• 物理學原理</li> <li>• 影音動畫發展趨勢</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 溝通能力</li> <li>• 動畫影像設計處理</li> <li>• 多媒體應用整合能力</li> <li>• 取得音效與處理音效能力</li> <li>• 合成技術運用能力</li> <li>• 音樂剪接能力</li> <li>• 動畫軟體操作</li> </ul>
說明與補充事項	無