

職能單元代碼	IDC4R3347
職能單元名稱	影音串流系統程式開發
領域類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、開發流程與架構設計及時程規劃</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 評估開發技術可行性，與團隊成員討論較佳開發實作方式。 2. 確認系統架構設計、任務分工與 API 串接格式、程式及資料傳輸規範等。 3. 製定開發邏輯順序、組織結構繪製成流程圖及工作時程表。 <p>二、開發程式</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依系統規劃及指定程式語言，進行影音編解碼串流相關軟體開發。 2. 與設計部門討論使用者界面之播放界面、操作功能、設定選項等，撰寫功能界面程式。 3. 依專案需求，撰寫伺服器後端應用程式，管理使用者帳戶、使用端驗證和授權、影片資料庫串流服務等各項功能。 4. 整合嵌入式系統開發環境，結合多媒體影音框架，做為數位影音產品之發展平台。 <p>三、檢查程式碼</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 優化程式架構及影音解碼，提升客戶端影音播放品質。
工作產出	影音串流系統
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、串流技術 (傳輸協定) 分類</p> <p>二、串流媒體技術概論</p> <p>三、影音編解碼規範</p> <p>四、後端程式語言</p> <p>五、資料庫相關知識</p> <p>六、資訊安全規範</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、程式設計能力</p> <p>二、邏輯思考能力</p> <p>三、規劃與管理開發專案能力</p>

	<p>四、資料庫建立與處理能力</p> <p>五、程式整合能力</p> <p>六、程式架構規劃設計能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能依據專案需求，運用指定程式語言，編譯程式完成可運作系統功能。 2. 能瞭解本單元所應具備之職能內涵。 3. 能完成程式測試與除錯。 <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 於真實或模擬工作條件下直接觀察受評者進行之任務。 2. 用領域及特定專業資料等相關文件。 3. 特殊用途之工具、設備及產業軟體套件。 <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 以實作方式，應用檢核表檢核受評者製作之程式編碼及受評者表現。 2. 口頭提問，確認受評者能持續辨認出並正確解讀實作時所需的基本基礎知識。 3. 設計情境專題題目，請受評者編譯指定程式，完成指定功能。 4. 以團體專題合作方式，團隊合作完成影音串流系統之程式，評量者可評估影音串流技術開發程式設計能力。
說明與補充事項	無