

職能單元代碼	IDC3R2571v2
職能單元名稱	建立動態網站
領域類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、定義與分析技術需求</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 確認商業需求與合適標準。</li> <li>2. 確認與記錄網站的目的、期望與功能性。</li> <li>3. 分析使用者介面設計需求，包括使用者需求、設計準則與作業系統等。</li> </ol> <p>二、制定網站設計規範</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 製作能呈現瀏覽網站的分層效果。</li> <li>2. 確認<u>文件</u>【註1】是具有邏輯且能讓使用者使用。</li> <li>3. 製作使用者介面的<u>原型</u>【註2】。</li> <li>4. 確定與記錄<u>架構需求</u>【註3】。</li> <li>5. 設計<u>資料儲存</u>【註4】需求。</li> </ol> <p>三、依照設計規範開發網站</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 建立網站的軟體<u>元件</u>【註5】。</li> <li>2. 測試網站元件。</li> <li>3. 整合元件以製作網頁應用程式。</li> </ol> <p>四、測試動態網頁</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依照需求測試網站。</li> <li>2. 完成與記錄設計架構【註6】。</li> <li>3. 取得客戶回饋意見與依照情況調整網頁應用程式。</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、智慧財產權相關法規與規範</p> <p>二、組織及工作場域相關作業標準、政策與程序</p> <p>三、網際網路概論</p> <p>四、網頁設計概論</p> <p>五、網站分析與設計</p> <p>六、軟硬體產品知識</p> <p>七、動態網頁程式設計與安全技術</p>

<p>職能內涵 (S=skills 技能)</p>	<p>一、溝通協調能力 二、評估使用者需求與設計規範 三、規劃動態網站建立程序 四、動態網站程式語言設計、測試與除錯能力 五、撰寫開發與測試紀錄</p>
<p>評量設計參考</p>	<p>一、評量證據 1. 能分析使用者介面設計需求。 2. 能製作使用者介面的原型。 3. 能整合元件以製作網頁應用程式。 4. 能依客戶回饋調整網頁應用程式。 5. 能了解本單元所應具備之職能內涵，如動態網頁程式設計與安全技術。 二、評量情境與資源 1. 於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。 2. 相關客戶需求與規範文件。 3. 相關軟硬體設備。 三、評量方法 1. 直接觀察受評者進行定義與分析技術需求、設計開發網站之過程。 2. 進行個案討論，以評估受評者對設計架構之熟悉度。 3. 評量者設計狀況題庫，評估受評者之問題處理能力。 4. 以書面或口頭提問方式評估受評者對本單元職能內涵之了解。</p>
<p>說明與補充事項</p>	<p>【註1】文件：軟體需求規範、UML 圖示、wireframe 等。 【註2】原型：樣板網頁影像、非功能性靜態網站，以演示網站的外觀等。 【註3】架構需求：所需建立應用程式的類別、配置、作業系統、軟體等。 【註4】資料儲存：資料庫、檔案，例如：XML 等。 【註5】元件：如所需建立應用程式的類別、動畫電影、JavaScript、jQuery、購物車、網頁使用者控制等。</p>

	【註6】設計架構：CSS、HTML、XHTML 等。
--	----------------------------

更新紀錄
2022 年修訂職能內容。