

職能單元代碼	IDC3R2842v2
職能單元名稱	動畫燈光作業
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、 設定風格與氣氛</p> <p>1. 依據美術設計階段的色彩指定表，產出色彩計畫表，並完成所需的燈光設定。</p> <p>二、 依序打光和修飾</p> <p>1. 依需求的風格與氣氛，完成各類光源照射之設定，並進行著色測試，產出動畫燈光製作檔。</p>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 動畫燈光製作檔</li> <li>• 色彩計畫表</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 燈光風格</li> <li>• 數位媒介與圖像格式</li> <li>• 色彩學</li> <li>• 圖像解析度</li> <li>• 燈光屬性</li> <li>• 著色品質</li> <li>• 燈光原理</li> <li>• 燈光種類</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 觀察與分析能力</li> <li>• 剪輯軟體操作</li> <li>• 引用參考素材能力</li> <li>• 溝通能力</li> <li>• 著色優化能力</li> <li>• 動畫軟體操作</li> <li>• 燈光技術運用</li> </ul>
說明與補充事項	無