

職能單元代碼	IDC3R2525v3
職能單元名稱	依分鏡腳本製作動畫
職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、 進行構圖設計</p> <p>1. 確認影音動畫設計人員之分鏡腳本之要求，進行構圖設計，完成角色與場景的配置檔。</p> <p>二、 進行動畫製作</p> <p>1. 依構圖設計，運用動畫軟體，完成角色、角色互動及場景配搭的動畫製作。</p> <p>2. 為角色、角色互動及場景配搭的動畫上色，完成個別角色動畫檔、角色互動動畫檔與角色與環境互動動畫檔。</p>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 角色與場景的配置檔</li> <li>• 個別角色動畫檔</li> <li>• 角色互動動畫檔</li> <li>• 角色與環境互動動畫檔</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 圖像處理程序</li> <li>• 影像格式</li> <li>• 影像架構邏輯</li> <li>• 臉部表情原理</li> <li>• 色彩學</li> <li>• 生物運動原理</li> <li>• 著色品質</li> <li>• 基本運動動作原理</li> <li>• 動畫的基本原理</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 觀察與分析能力</li> <li>• 剪輯軟體操作</li> <li>• 引用參考素材能力</li> <li>• 溝通能力</li> <li>• 著色優化能力</li> <li>• 動畫軟體操作</li> </ul>
說明與補充事項	無

