

職能單元代碼	MEM4R2999
職能單元名稱	汽車車身打造成形
領域類別	製造 / 設備安裝維護
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、量測及製作形板</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.依工作圖選用正確量測工具，進行量測。 2.依工作圖尺寸或實物，將表面展開成平面，並在展開圖外緣加上所需接縫或鈑金邊緣裕度，以及註記折彎或剪切記號，完成形板。 <p>二、車體成形</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.依職業安全衛生相關規範及鈑金操作規範，選用適切成形方法 (打伸、紋縮) 、設備及工具。 2.依規定標準將材料彎曲成車身板面形狀，成形後材料無翹曲、應力不均、重疊或破裂等現象。 3.確認材料成形後符合車身原有弧度且均勻。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、工作安全守則</p> <p>二、汽車常用單位</p> <p>三、車身構造原理</p> <p>四、車身尺寸圖型認識</p> <p>五、尺寸標註、常用加工符號與鋸接符號</p> <p>六、產業專業名詞及行業術語</p> <p>七、鈑金量具構造、種類用途與使用方法</p> <p>八、職業安全衛生相關規範</p> <p>九、形板材料</p> <p>十、形板展開及製作方法</p> <p>十一、劃線工具使用方法</p> <p>十二、基本材料力學概念</p> <p>十三、汽車修護手冊</p> <p>十四、車身用材料及其性質</p> <p>十五、汽車鈑金用零件及修護用材料</p> <p>十六、基本材料力學概念</p> <p>十七、鋸接原理、機具及方法</p> <p>十八、打伸及紋縮原理</p>

	十九、材料伸張及收縮原理 二十、四輪定位懸吊系統及車體關係
職能內涵 (S=skills 技能)	一、工作圖識圖能力 二、量測能力 三、計算能力 四、型板材料判別及選用能力 五、型板展開及應用能力 六、打造作業工具應用能力 七、打伸成形能力 八、輔助工具選用能力 九、銜接能力
評量設計參考	一、評量證據 <ul style="list-style-type: none"> 1.能依工作圖進行正確量測與製作形版。 2.依規格要求與職業安全規範完成車體成形作業。 3.能了解本單元所應具備之職能內涵，包括：形板材料、鈑金量具與相關輔助工具知識。 4.遵循職業安全衛生相關法規。 二、評量情境與資源 <ul style="list-style-type: none"> 1.相關作業表單，如工作圖。 2.評量人員需具備焊接相關技能。 三、評量方法 <ul style="list-style-type: none"> 1.評量者提供模擬情境，受評者實際進行量測與形版製作。 2.以書面或口頭提問方式，評估受評者對本單元職能內涵之了解。 3.評量者設計狀況題庫，評估受評者對職業安全衛生規範之了解。
說明與補充事項	無。