

職能單元代碼	MPM4R1127
職能單元名稱	進行成衣 3D 繪圖設計
領域類別	製造/生產管理
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、準備繪圖工具、設備和工作站【註 1】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據職業安全衛生實務規範設置工作台和座台【註 2】 <p>二、解讀設計師或素描內容並運用 3D 繪圖技術【註 3】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 解讀設計師或素描內容【註 4】 2. 判定特徵和規格 3. 判定繪圖的品質標準【註 5】 4. 必要時，使用模板【註 6】以鉛筆正確描繪產品【註 7】的設計內容，並呈現相關的穿著或擺設角度【註 8】 5. 描繪產品的前視圖、後視圖和輪廓 6. 使用鉛筆畫與客戶或設計師確認，進行必要的調整以符合要求 <p>三、完成 3D 設計</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據要求進行確認之圖面的成像處理【註 9】 2. 選擇展示用的素材、工具和設備【註 10】 3. 將視覺展示技術應用於最終的圖例上【註 11】 4. 展示最終確認的 3D 圖例
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、產品零件和術語</p> <p>二、繪圖工具和設備</p> <p>三、展示之素材、工具和設備</p> <p>四、傳統和非傳統的素材品質觀念</p> <p>五、職業安全衛生實務規範，包括相關的危害識別和控管措施</p> <p>六、工作場域實務規範</p> <p>七、記錄和呈報實務</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、使用繪圖工具和設備作成設計圖例</p> <p>二、使用展示之素材、工具和設備</p> <p>三、展示最終確認的設計圖例</p> <p>四、運用品質管理程序</p> <p>五、閱讀、解釋並遵循工作規定、標準作業程序、工作指示和其他的參考資料</p>

	<p>六、維護正確的紀錄內容</p> <p>七、在工作場域內溝通</p> <p>八、將作業進行排序</p> <p>九、符合規格</p> <p>十、釐清與確認任務相關資訊</p> <p>十一、根據職業安全衛生實務規範進行工作</p>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 解讀設計內容 2. 使用適當的繪圖工具和設備 3. 描繪正確的 3D 設計圖形 4. 將品質標準用於完成繪圖 5. 展示可正確展示產品設計的最終確認圖面內容 <p>二、績效一致性</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 安排工作 2. 完成任務 3. 找出須改善之事項 4. 使用工作場域實務規範 5. 使用職業安全衛生實務規範 6. 記錄和回報意外事件 7. 評估使用設備的備用狀況和工作流程 8. 瞭解並適應工作場域中的文化差異，包括行為和互動模式 9. 在無損貨物和設備的狀況下，注意細節有系統地完成工作 <p>三、評量所需資源</p> <p>評量需切合實際或適當模擬狀況，包括工作場域、原料和設備，搭配工作場域實務規範和職業安全衛生實務規範等資訊</p> <p>四、評量所需情境</p> <p>於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量</p> <p>五、評量輔助資訊</p> <p>本單元可進行獨立評量或整合其他相關單元</p>
說明與補充事項	<p>【註1】繪圖工具和設備可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● HB 鉛筆 ● 橡皮擦鉛筆機 ● 黑色針筆(02、04、06)

	<ul style="list-style-type: none"> ● A3 圖板 ● 電腦軟體 <p>【註2】職業安全衛生實務規範：</p> <p>職業安全衛生實務規範包括本單元提及的危害識別和控管、危害評估，與執行任務特定的危害降低措施，可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 手工處理技術 ● 標準作業程序 ● 個人防護設備 ● 安全的材料處理 ● 休息時間 ● 工作場域人因工程的安排 ● 遵行標記走道 ● 設備的安全存放 ● 廠務清潔管理 ● 回報事故和事件 ● 其他工作和企業相關的職業安全衛生實務規範 <p>【註3】設計師或素描內容可能取自：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 客戶的口頭描述 ● 與客戶和製造商討論 ● 與製造商和設計師討論並說明 ● 現有產品的紀錄 <p>【註4】解讀內容可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 產品的零件或部件 ● 裝飾物或特徵 ● 外形和輪廓 ● 顏色 ● 材質 ● 平衡 ● 如何穿著產品 ● 傳統和非傳統的素材 <p>【註5】品質標準可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 比例 ● 透視
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● 詳細內容 ● 整潔 ● 正確性 ● 要使用的媒體 ● 成像 ● 圖面尺寸 <p>【註6】模板可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 不同的臉部、身形、頸部和頸部輪廓 ● 不同的身體或頭部輪廓 ● 臉部特色 - 眼睛、眉毛、鼻子、嘴巴、耳朵 ● 髮型和顏色 ● 男、女或兒童 ● 產品型式 <p>【註7】產品可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 帽子 ● 鞋子 ● 配件 ● 成衣 ● 其他紡織品 <p>【註8】透視角度可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 側視圖 ● 前視圖 ● 後視圖 ● 正方形 <p>【註9】成像包括下列的使用：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 實體顏色 ● 水洗顏色 ● 針筆 ● 水粉 ● 筆墨 ● 鉛筆 ● 明暗度 <p>【註10】展示用的素材、工具和設備可能包括：</p>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● 安裝展示板 ● 台架 ● 背襯 ● 電子裝置 ● 切割工具 ● 黏膠 ● 加上封面保護展示圖如塑膠片或圖畫紙 <p>【註11】視覺展示技術可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 安裝 ● 產品的不同展示角度 ● 製造注意事項 ● 電子作業方法
--	--