

職能單元代碼	MPM3R1082v2
職能單元名稱	進行印染顏色管理
領域類別	製造/生產管理
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、 確認顏色管理的需求</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認並記錄裝置對不同顏色的呈現 2. 判定並修正輸入、顯示、輸出裝置和最終印染產品的顏色不一致性 3. 識別顏色管理系統的構成要素，並提出改善工作場域實務規範的建議 <p>二、 使用顏色模式和程式庫</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據規範使用不同的顏色模式和色庫 2. 根據工作規範，藉由製程顏色模式間的影像轉換，確保最佳產出結果 3. 根據工作規範，選用軟體應用程式中的顏色色庫
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 操作電腦時，採用正確人體工學相關的職業安全衛生規範 • 溝通想法和資訊時，考慮到色彩理論所有的基本原理 • 色彩理論相關基本原理的蒐集、分析和組織技能 • 判定和釐清顏色要求的規劃和組織技能 • 與他人聯繫以維護製程事務的團隊合作技能 • 診斷和改正色彩的問題解決技能 • 正確使用軟硬體確保輸出一致性的技術技能
職能內涵 (S=skills 技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 顏色管理系統的構成要素 • 顏色管理相關術語 • 顏色對色的標準照明條件 • 不同照明條件對螢幕、校色和印染的影響 • 燈光亮度和色溫的量測 • 紅、綠、藍(RGB)、青、洋紅、黃、黑(CMYK)和LAB顏色間的差異 • 不同的成像及其應用 • 移除顏色(UCR)並更換灰色構成要素 (GCR)對影像的影響 • 不同的彩通色票庫及其應用 • 當針對數位產品進行顏色管理時，需考量到的職業安全衛生

	問題
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> • 裝置可能包括： <ul style="list-style-type: none"> • 監視器 • 打樣機 • 印染機 • 掃描機 • 數位相機 • 數位印刷機 • 印刷機 • 構成要素可能包括： <ul style="list-style-type: none"> • 標準化的檢視環境 • 經校準和預設的輸出裝置，如印表機和印刷機 • 經校準和預設的輸入裝置，如掃描機和相機 • 經校準的螢幕 • 支援顏色管理的軟體應用程式 • 顏色預設