

職能單元代碼	MPM3R2097v2
職能單元名稱	設計或修改現有鞋品原型
職類別	製造 / 生產管理
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、樣品試作與修改</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 清楚描述出客戶要求的規格。</li> <li>2. 使用電腦輔助軟體設計或是手工技術設計出符合模型的組配件及其他相關作業。</li> <li>3. 選定材料、裝飾及顏色。</li> <li>4. 將設計圖稿提供產品開發部門製作鞋品初樣。</li> <li>5. 與產品開發部門來回調整修改鞋樣。</li> </ol>
工作產出	無
職能內涵 (K=knowledge知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 人因工程</li> <li>• 成本計算概念</li> <li>• 素描學</li> <li>• 智慧財產權</li> <li>• 材料特性</li> <li>• 鞋靴結構</li> <li>• 鞋類設計開發流程</li> <li>• 鞋類專業術語</li> <li>• 色彩學與材料配搭原則</li> </ul>
職能內涵 (S=skills技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 問題解決能力</li> <li>• 素描繪圖能力</li> <li>• 設計研究分析能力</li> <li>• 專案時程管控能力</li> <li>• 電腦輔助軟體操作能力</li> <li>• 跨部門溝通協調能力</li> <li>• 鞋業術語讀寫能力</li> </ul>
說明與補充事項	無