

職能單元代碼	MPM4R1135v2
職能單元名稱	分析紡織品之顏色使用
領域類別	製造/生產管理
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、分析紡織品的顏色使用效果</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視顏色維度【註1】的效果。 2. 判定色彩理論與紡織品設計過程間的關係。 3. 分析顏色的視覺或光學效果【註2】。 4. 設計和比較可展示不同視覺效果的紡織品樣品。 <p>二、分析適用於紡織品設計的顏色組合【註3】</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 使用電腦軟體或手工製程，開發顏色組合。 2. 使用色相環和色圖輔助調查色彩。 3. 確認並說明新的配色方案。 <p>三、考量紡織品設計中顏色的使用狀況</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認不同色彩的用途，並比較其影響效果。 2. 調查色彩預測的選擇方案。 3. 記錄色彩調查狀況，提供未來參考。
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、職業安全衛生相關規範</p> <p>二、組織及工作場域相關作業標準、政策與程序</p> <p>三、色彩理論</p> <p>四、紡織品設計</p> <p>五、專業顏色電腦軟體應用相關知識</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、職業安全衛生風險管控能力</p> <p>三、技術文件、報告、工作指示、手冊及規範判讀能力</p> <p>四、規劃分析紡織品的顏色使用作業流程</p> <p>五、分析與評估紡織品的顏色使用效果</p> <p>六、研究與擬定適用於紡織品設計的顏色組合</p> <p>七、電腦軟體或手工製程開發顏色組合能力</p> <p>八、紡織色彩預測方案的開發製作與調整設計</p> <p>九、撰寫分析與開發紀錄</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能設計和比較不同視覺效果的紡織品樣品。

	<p>2.能使用電腦軟體或手工製程，開發顏色組合。</p> <p>3.能調查色彩預測的選擇方案。</p> <p>4.能完成紀錄色彩調查狀況。</p> <p>二、評量情境與資源</p> <p>1.通用領域及特定專業資料等相關文件。</p> <p>2.相關軟硬體設備。</p> <p>3.於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。</p> <p>4.符合職業安全衛生相關規範及作業程序。</p> <p>三、評量方法</p> <p>1.直接觀察受評者界定紡織品設計中顏色的使用狀況，進行配件的色彩搭配。</p> <p>2.以書面或口頭提問方式評估受評者對本單元職能內涵之了解。</p> <p>3.評量者設計狀況題庫，評估受評者之問題處理能力。</p>
說明與補充事項	<p>【註1】顏色維度：如色彩值或色調、色相、彩度、亮度和清晰度等。</p> <p>【註2】視覺或光學效果：如尺寸、密度、色彩值、視覺混合、同時間對比、動作、材質等。</p> <p>【註3】顏色組合：如互補色或對比色、類似色或和諧色、三原色、單色等。</p>

更新紀錄
2022 年修訂職能內容。