

職能單元代碼	AVA4R0348v3
職能單元名稱	設計珠寶物件
領域類別	藝文與影音傳播 / 視覺藝術
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、珠寶物件設計創意發想</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 確認「設計專案」的工作範疇，分析珠寶、原物料與產品趨勢。</li> <li>2. 運用創意與技巧發展設計概念。</li> </ol> <p>二、評估設計概念</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評估設計概念及市場接受度、材料及製作工序之可行性、確立開發設計品項。</li> <li>2. 視需要制定品項規格與制定製作計畫，並評估設計的品質，以估算成本，確認並記錄設計方案。</li> </ol> <p>三、完成設計初稿</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 進行設計圖初稿繪製。</li> <li>2. 繪製三視圖，並於圖面標示尺寸、珠寶材質、工法。</li> </ol>
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 設計初稿</li> </ul>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 珠寶屬性相關知識</li> <li>• 創意、設計相關知識</li> <li>• 色彩學</li> <li>• 珠寶創作相關知識</li> <li>• 珠寶、飾品製作相關知識</li> <li>• 成本概論</li> <li>• 繪圖相關知識</li> </ul>
職能內涵 (S=skills 技能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 創意設計能力</li> <li>• 資料蒐集與分析</li> <li>• 資訊科技工具應用能力</li> <li>• 統籌規劃能力</li> <li>• 溝通協調能力</li> <li>• 成本估算能力</li> <li>• 辨識與選擇材料能力</li> <li>• 繪圖能力</li> <li>• 觀察和解析能力</li> </ul>

說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 珠寶屬性相關知識：珠寶屬性、珠寶相關金屬/合金相關知識、物理與寶石相關知識、材料品質產業標準、珠寶原料相關知識、寶石稀有材料相關知識。</li> <li>• 創意、設計相關知識：設計原理與概論、創意概論、珠寶設計發展趨勢、珠寶產業設計概論、設計專業術語、設計要素和原則、珠寶設計標準作業流程。</li> <li>• 珠寶創作相關知識：文化、藝術相關知識、創作實務概論、創作問題因應相關知識、珠寶產業相關準則、規範和標準、珠寶和3D 物件的生產相關。</li> <li>• 珠寶、飾品製作相關知識：首飾與飾品製作技術相關知識、特定材料(包含綠色循環經濟材料等)、建造、製作與完工相關知識、製作與材料相關知識、珠寶製作標準作業流程。</li> <li>• 繪圖相關知識：繪圖相關知識包含手繪、電腦繪圖等相關知識。</li> </ul>
---------	--