

職能單元代碼	AVA4R2933v2
職能單元名稱	家具設計需求分析
領域類別	藝文與影音傳播/視覺藝術
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、蒐集市場資訊</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 蒐集家具設計產業現況與流行趨勢，以作為後續設計參考。 2. 依家具使用型態及場所，並遵守相關法規，蒐集相關文字、照片或圖案等設計元素。 <p>二、釐清客戶設計需求</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依組織產品定位 / 客戶需求，提供草圖案例及設計建議，並確認客戶設計需求與風格。 2. 彙整並確認組織 / 客戶需求與預算。
工作產出	<ul style="list-style-type: none"> • 需求評估紀錄表 • 設計建議書
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<ul style="list-style-type: none"> • 家具設計概論 • 家具設計流行趨勢 • 著作權法 • 美學概念 • 現代家具設計與製作特色 • 家具使用型態及場所 • 消費者行為 • 產業專業術語 • 成本計算概念
職能內涵 (S=skills 技能)	<ul style="list-style-type: none"> • 資料蒐集與分析能力 • 溝通協調能力 • 資訊科技應用能力 • 設計元素判別與應用能力 • 識圖能力 • 設計圖繪製能力 (含手繪)
說明與補充事項	<ul style="list-style-type: none"> • 家具使用型態：如置物櫃 (書櫃 / 衣櫃 / 櫥櫃)、椅子 (餐椅 / 扶

	<p>手椅 / 沙發)、桌子 (書桌 / 餐桌 / 工作桌)、床、戶外家具與辦公設備等。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 設計元素：如地方文化、使用慣性、流行趨勢、色彩、材質運用與尺度關係等。
--	---