

職能單元代碼	AVA4R2457v2
職能單元名稱	使用數位工具進行服裝設計
領域類別	藝文與影音傳播 / 視覺藝術
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、確認設計概念</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 確認並解讀<u>設計規格</u>【註1】。</li> <li>2. 確認適用的<u>程式與設備</u>【註2】。</li> <li>3. 確認<u>成衣考量事項</u>【註3】。</li> <li>4. 確認<u>生產要求</u>【註4】。</li> </ol> <p>二、使用設計工具</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使用設計程式和設備製作合乎要求的設計、樣式或生產規格。</li> <li>2. 使用設計程式和設備修改和規劃設計、樣式或生產規格。</li> <li>3. 使用設計程式和設備來測試設計、樣式或生產規格。</li> <li>4. 依職業安全衛生相關法規使用設計程式和設備。</li> </ol> <p>三、評估數位設備的產出成果</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依據設計規格和生產要求，評估使用數位設計程式的產出成果。</li> <li>2. 將產出結果交予適當人員，以評估正確性和完整性。</li> <li>3. 視需要進行改善。</li> </ol> <p>四、維護數位設計系統</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 製作、儲存、安排並保護設計、樣式或產品規格。</li> <li>2. 使用、維護設備及儲存設計程式。</li> </ol>
工作產出	服裝設計成品
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、職業安全衛生相關法規</p> <p>二、服裝設計理論與原則</p> <p>三、成衣工廠數位系統生產實務規範</p> <p>四、成衣生產電子設備與程式特性</p> <p>五、成衣生產品質實務規範</p>

職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、成衣生產之專案規劃與組織能力</p> <p>三、服裝款式設計解讀與評估能力</p> <p>四、數位設備與程式功能之操作能力</p> <p>五、專案紀錄撰寫與呈報能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能規劃工作任務以符合規範。</li> <li>2. 能完成運作前工作站與工作內容準備。</li> <li>3. 能使用電子工具和設備。</li> <li>4. 能使用軟體程式。</li> <li>5. 能應用職業安全衛生相關法規進行工作。</li> <li>6. 能維護正確的紀錄內容。</li> </ol> <p>二、評量情境與方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 通用領域及特定專業資料等相關文件。</li> <li>2. 相關軟硬體設備。</li> <li>3. 於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。</li> <li>4. 視需要提供適當的學習和評量協助。</li> <li>5. 符合職業安全衛生相關法規及作業程序。</li> </ol> <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 口頭或書面評量所需知識。</li> <li>2. 直接觀察受評者在評估、使用、調整與管理數位設計系統之過程。</li> <li>3. 評量受評者之證據作品集。</li> <li>4. 設計情境題庫，評估受評者之問題處理能力。</li> </ol>
說明與補充事項	<p><b>【註1】</b> 設計規格：如視覺內容與呈現、款式細節說明、布料類型和數量、生產要求、特殊效果或功能、品質標準、加工細節說明、尺寸等。</p> <p><b>【註2】</b> 程式與設備：電腦、軟體程式，如：電腦輔助設計、Illustrator、Photoshop；硬體周邊設備，如：掃描器、印表機、專業設備等。</p> <p><b>【註3】</b> 成衣考量事項：如布料種類與功能、布料顏色、成衣用途、品質標準等。</p>

	<p>【註4】 生產要求：如時程、可取得之資源、指示、文件等。</p>
--	-------------------------------------

<p style="text-align: center;"><b>更新紀錄</b></p>
<p>2023 年修訂職能內容。</p>