

職能單元代碼	APP4R1168
職能單元名稱	製作使用者介面
領域類別	藝文與影音傳播/印刷出版
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、釐清專案要求</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 運用設計規格【註 1】並諮詢相關人員【註 2】以釐清互動媒體產品【註 3】的目標使用者、觀眾及目的【註 4】 2. 取得欲整合到使用者介面的文字內容及媒體資產【註 5】 3. 確定互動媒體產品輸出平臺【註 6】檔案的輸出格式【註 7】 <p>二、產生概念</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 研究互動媒體產品使用者介面、設計、圖像、圖稿和其他可能激發設計靈感的創意來源 2. 獲取其它可能影響，或欲合併於設計構想的相關資訊【註 8】 3. 確定著作權聲明需求，並確定潛在的版權資料的合理使用 4. 依需求獲得並記錄著作權聲明 5. 利用規格的草圖及概念為基礎，製作在技術上可行、且能針對所有設計問題提供創意解決方案的設計構想 6. 向相關人員展示介面設計構想以進行討論或取得回饋 <p>三、規劃方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 依需要整合相關人員的回饋以選擇最終設計 2. 確證適當之產業標準圖像軟體的範圍【註 9】 3. 與相關人員討論圖像軟體的選擇，以確保其滿足特定的結果 4. 探索可用於介面設計開發的印刷【註 10】及視覺設計元素【註 11】 <p>四、製作使用者介面</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 運用圖像軟體，以最終設計概念為基礎開發使用者介面的結構 2. 取得或創造並整合所有圖像互動元件【註 12】 3. 將視覺設計原則【註 13】及傳播原則應用於使用者介面開發【註 14】

	<ol style="list-style-type: none"> 4. 確保使用者介面滿足以使用者為中心的設計原則【註 15】以及相關的標準【註 16】 5. 確保使用者介面能增強數位內容的顯示 6. 將使用者介面以適當的輸出格式儲存 <p>五、評估使用者介面</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢視使用者介面以評估創意解決方案的有效性、對使用者及觀眾的適當性，以及技術可行性 2. 與相關人員討論並確認對整體設計的額外要求或所需修改，並執行所有必要的修正
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通、團隊合作及讀寫技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 解釋或釐清書面或口頭指示 2. 解釋設計規格 3. 向團隊成員展現各種使用者介面設計，以進行討論並獲得回饋 4. 對其它團員的回饋作出建設性的回應 5. 完成工作場域文件 <p>二、創意技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 創造能滿足規格的使用者介面設計之可行構想 2. 應用視覺設計原則及傳播原則，製作以使用者為中心的設計介面 <p>三、技術技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 熟練地使用圖像軟體製作使用者介面設計 2. 創造滿足標準及平臺參數的使用者介面設計 3. 使用標準命名規範管理檔案及目錄 <p>四、自我管理及規劃技能：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 為工作訂定優先順序 2. 能在期限內完成工作 3. 問題產生時尋求專家協助
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、產業知識：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 技術及創意之間的關係，及互動媒體專案的要求 2. 創造使用者介面過程中出現的問題與挑戰 3. 應用於使用者介面的標準 <p>二、視覺設計和傳播原則，包括以使用者為中心的設計原則</p>

	<p>三、設計要素</p> <p>四、印刷術</p> <p>五、著作權聲明程序</p> <p>六、與電腦作業相關的職業安全衛生標準</p>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 創造能滿足以下要求的使用者介面： <ol style="list-style-type: none"> (1) 與目標使用者及觀眾的視覺交流 (2) 滿足標準及指定平臺的技術參數的要求 <p>二、評量所需情境與特定資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 使用於產業的設計規格 2. 目前產業使用之標準軟體 <p>三、評量方法</p> <p>有許多評量方法可用於評估實務技能和知識。下列為適用於本單元的範例：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 直接提問搭配檢閱受評者提供的證據作品集及第三方工作績效報告 2. 評量受評者依設計規格創造的各種使用者介面 3. 以書面或口頭提問來測試所需之技能與知識
說明與補充事項	<p>【註1】設計規格可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 創作要求 ● 製造規格 ● 導航設計 ● 分鏡腳本 ● 技術規格，包括： <ul style="list-style-type: none"> ■ 磁碟空間 ■ 頻寬 ■ 輸出平臺 ■ 最終產品的檔案格式 ● 使用者介面設計 <p>【註2】相關人員可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 平面設計師 ● 資訊架構師 ● 教學設計師

	<ul style="list-style-type: none"> ● 導航設計師 ● 產品設計師 ● 程式設計師 ● 專案經理 ● 其他專業人員 <p>【註3】互動媒體產品可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 電子商務 ● 教育產品 ● 遊戲 ● 資訊產品 ● 互動式應用程式 ● 促銷產品 ● 社群網路 ● 訓練產品 ● 網站 <p>【註4】目的可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 商業和企業 ● 社區 ● 教育 ● 娛樂 ● 個人 ● 推廣 ● 訓練 <p>【註5】媒體資產可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● video ● 動畫 ● 音頻 ● 圖像 ● 影像 ● 文字 ● 視訊 <p>【註6】輸出平臺可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● CD/DVD
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● 遊戲主控台 ● 網際網路 ● 資訊站 ● 行動電話 ● 個人數位助理(PDA) ● 其他無線/行動裝置 <p>【註7】輸出格式可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 點陣圖圖像 ● 數位格式，如： <ul style="list-style-type: none"> ■ GIF ■ JPEG ■ PDF ■ TIFF ■ PICT ■ PNG ■ HTML ■ PSD ● 向量圖 <p>【註8】相關資訊可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 品牌 ● 標誌 ● 介面的先前版本 ● 印刷素材 ● 宣傳素材 ● 樣式指南 ● 商標 <p>【註9】圖像軟體可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Fireworks ● Illustrator ● Photoshop ● Photoshop Elements <p>【註10】印刷可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 對齊
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● 字型及字體 ● 字距調整 ● 前導 ● 點及尺寸 ● 對線及無對線 ● 追蹤 <p>【註11】視覺設計元素可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 顏色 ● 構成 ● 線條 ● 形狀 ● 紋理 ● 色調 <p>【註12】互動元件可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 背景 ● 橫幅 ● 圖示 ● 互動式按鈕 ● 互動式控制項 ● 標誌 ● 功能表 ● 搜索框 <p>【註13】視覺設計原則可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 平衡 ● 加強 ● 焦點 ● 動作 ● 透視 ● 比例 ● 比率 ● 整體 <p>【註14】傳播原則可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 交流訊息
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ● 傳達意思 ● 滿足觀眾要求 ● 使用功能性的構成要素 <p>【註15】以使用者為中心的設計原則可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 明確的回饋意見和指示 ● 符合以下要求的一致的行為和設計： <ul style="list-style-type: none"> ■ 常見的介面元素 ■ 功能表系統 ■ 搜索框 ■ 版面設計 ■ 圖像學 ■ 印刷術 ■ 顏色 ● 選到錯誤路徑時易於退出 ● 簡單性 ● 工作任務的支援 <p>【註16】標準可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 可交互運作性 ● 易讀性 ● 可用性
--	--