

職能單元代碼	SET4R0693v2
職能單元名稱	解讀建築工程設計鋼骨結構規格
領域類別	科學、技術、工程、數學 / 工程及技術
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、獲取並檢查結構性鋼骨目的相關資訊設計充足性【註1】</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 獲取並解讀一般繪圖的安排，包括設計師使用的標準符號、術語和數字。</li> <li>2. 針對細部設計人員和客戶要求【註2】，檢查安排資訊。</li> <li>3. 檢查任何超過標準結構實務範圍的零件、連結、元件或繪圖或描述之設計資訊。</li> <li>4. 取得並檢查中空地板【註3】的資訊。</li> <li>5. 檢查任何柱基佈局和時間表。</li> <li>6. 獲得並檢查鋼材和螺栓等級的規格。</li> <li>7. 檢查繪圖的標準資訊和其他有關於設計的規格。</li> </ol> <p>二、獲取額外所需資訊</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 根據企業和專案程序，提交進一步的資訊要求。</li> <li>2. 根據標準繪圖的程序，回應註記應調整的設計資訊。</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、職業安全衛生相關規範</p> <p>二、建築和工程設計繪圖</p> <p>三、用於鋼骨結構的結構件及聯結</p> <p>四、設計與繪圖流程間的差異</p> <p>五、繪製辦公室程序</p> <p>六、製造流程和程序</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、溝通協調能力</p> <p>二、職業安全衛生風險管控能力</p> <p>三、建築工程設計鋼骨結構規格的判讀能力</p> <p>四、評估所需結構性鋼骨細節設計資訊的充足性</p> <p>五、評估結構性鋼骨任務的範圍及優先順序</p> <p>六、解讀設計繪圖、速寫和時間表</p> <p>七、紀錄規格解讀後之回應與建議</p>
評量設計參考	<p>一、評量證據</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能確認並解釋建築師和工程師鋼結構建築的設計規</li> </ol>

	<p>格，包括具有中空地板的建築。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. 有關結構性鋼骨流程的設計資訊，包括建築設計資訊充分性的檢查。</li> <li>3. 能建立與建築師、設計師有效聯繫的行政安排，包括進一步資訊的正式要求安排。</li> <li>4. 能建立繪圖和文件控制程序。</li> </ol> <p>二、評量情境與資源</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 於實際工作中或適當的模擬環境內進行評量。</li> <li>2. 取得真實或適當鋼骨結構建築的模擬，包括提供適當的設計資訊。</li> <li>3. 配有電腦輔助設計軟體的電腦，或手動繪圖設備和素材，包括工作區、材料和設備。</li> <li>4. 取得鋼骨和零件製造商的目錄或網站。</li> </ol> <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 直接觀察。</li> <li>2. 專案工作。</li> <li>3. 口頭提問。</li> <li>4. 受評者的證據作品集。</li> <li>5. 第三方提供之工作績效表現報告。</li> </ol>
說明與補充事項	<p>【註1】相關資訊設計充足性：通常由建築師或諮詢工程師所提供的協議或佈局設計圖的資訊。這些資訊包括建築方向；整體佈局與任何其他結構之關聯；主要維度；樓層；梁間距；柱中心；所有零件的尺寸（如：梁、桁架、柱、椽、檁條、套、吊梁）；何特殊註記（如：樓梯、平台、逃生通道等的維度和佈局繪圖）。</p> <p>【註2】客戶要求：如店面詳細繪圖、安裝圖表和材料時間表以及清單；電腦輔助設計檔案和模型的程式及格式；藉由鋼骨結構繪圖檔案直接下載到客戶端以及機床機器；繪圖紙本的尺寸和編號；文字處理文件、電子表格、簡報、發票等程序等方案和要求的規格等。</p> <p>【註3】中空地板：中空地板可由鋼筋混凝土板、複合板、預製木板、鋼板或格柵，或其他指定的材料所組</p>

	成。
--	----

更新紀錄
2021 年修訂職能內容。