

職能單元代碼	SET4R0589v2
職能單元名稱	使用電腦輔助設計系統創造3D 模型
領域類別	科學、技術、工程、數學/工程及技術
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、準備3D 環境</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 建立符合工作要求的座標系統。</li> <li>2. 建立符合工作要求的方向。</li> <li>3. 建立符合工作要求的視圖。</li> </ol> <p>二、創造並修正3D 模型</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 在3D 空間中創立工作要求的實體。</li> <li>2. 在3D 空間中操作工作要求的實體。</li> <li>3. 在3D 空間中創立工作要求的面，包括規畫線和旋轉。</li> <li>4. 按工作要求既存的3D 模型。</li> </ol> <p>三、製造來自3D 模型的產出</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 按照標準作業程序儲存檔案於各種格式以備檢索。</li> <li>2. 摘錄工作要求的物理特性，包括體積、質量及重心。</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledg 知識)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開發3D 模型的目的</li> <li>• 所需建立模型的視野數目</li> <li>• 在3D 空間中創造實體的程序</li> <li>• 能在3D 空間中創造/操作的實體</li> <li>• 在3D 空間中操作實體的程序</li> <li>• 在3D 空間中創造線和旋轉表面的程序</li> <li>• 線和旋轉表面的應用</li> <li>• 修正既存3D 模型的程序</li> <li>• 儲存繪圖檔案的程序</li> <li>• 各種繪圖檔案可以被儲存的不同格式</li> <li>• 儲存繪圖檔案使用不同格式的理由</li> <li>• 有關使用電腦輔助設計系統的危害和控制措施，包括內部管理</li> <li>• 安全工作實務和程序</li> </ul>

<p>職能內涵 (S=skills 技能)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 取得相關工作指示、規格等</li> <li>• 在3D 空間中創造適當的實體</li> <li>• 在3D 空間中操作實體</li> <li>• 在3D 空間中創造直線和旋轉的面</li> <li>• 如有必要，修正既存的3D 模型</li> <li>• 以適當的格式儲存繪圖檔案</li> <li>• 摘錄來自繪圖檔案在3D 空間創造的形狀物理特性以符合工作要求</li> <li>• 閱讀、解釋、遵循在書面工作指示、規格、標準作業程序、圖表、清單、製圖及其它可以應用之參考文件的資訊</li> <li>• 檢查並釐清任務相關資訊</li> <li>• 檢查規格的符合性</li> <li>• 進行數值運算、幾何學和計算/公式</li> </ul>
<p>說明與補充事項</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 無。</li> </ul>