

職能單元代碼	CAP4R1654v2
職能單元名稱	檢視探析工地並繪製小型建築設計工程實測圖
領域類別	建築與營造/建築規劃設計
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、檢視小型建築專案場地</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 參考相關工程場地資訊與工作場域程序，規劃小型建築設計工程之場地檢查</li> <li>2. 檢查、繪製並在需要時為場地拍照，並依照工作場域程序記錄現有特性</li> <li>3. 依照工作場域程序檢查並記錄可能影響設計方案的周遭特性</li> </ol> <p>二、測量並記錄場地面積</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 測量或計算場地面積，並依照工作場域程序記錄</li> <li>2. 依照廠商指示與工作場域程序設定並調整水平儀</li> <li>3. 決定並記錄水平與垂直角度</li> </ol> <p>三、繪製基地輪廓時的去除及填補動作</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 根據水準點所測之數值在場地圖上繪製基地輪廓</li> <li>2. 測量或計算切削與填充場地並繪製於平面圖與剖面圖上</li> </ol> <p>四、分析場地並繪製實測圖</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 依照工作場域程序連結並應用施工現場數據於實測圖</li> <li>2. 依照規範與技術專家諮詢來決定重要設計元素之方向與圖面安排，並將之加入實測圖中</li> <li>3. 依照工程時間表及工作場域程序完成與處理實測圖及相關場地分析文件</li> </ol>
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、建築風格與術語</p> <p>二、能精確評估用於現有場地與鄰近建築物之施工材料與方法</p> <p>三、情境及場地限制</p> <p>四、設計開發流程與現場實測圖在此流程中之使用方式</p> <p>五、建築生命週期之主要特性以精確評估現有建築再利用之可能性</p> <p>六、與小型建築設計工程相關之立法、規範與標準</p> <p>七、組織業務、服務層級以及費用範圍</p> <p>八、基本整平與測量設備之安全操作程序</p>
職能內涵	一、之行政及管理能力

(S=skills 技能)	<p>二、分析及問題解決能力</p> <p>三、能閱讀與計算能力</p> <p>四、繪畫能力</p> <p>五、使用基本測量設備進行精確測量</p> <p>六、使用資訊科技與相關軟體之科技能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 安全並徹底地檢查至少三個具不同特色之小型建築設計工程場地</li> <li>2. 觀察並記錄場地與鄰近地區之相關特性</li> <li>3. 精確測量或計算相關角度、輪廓及面積</li> <li>4. 繪製精確及經縮放後之場地實測圖</li> </ol> <p>二、評量所需情境與特定資源：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 情境： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 需在工作環境下進行</li> <li>● 只要方式可行，且能嚴謹的涵蓋工作場域表現的所有面向，包括任務所需能力、任務管理能力、緊急狀況處理能力及工作環境能力，即可不在現場進行</li> <li>● 必須達到相關合規性要求</li> </ul> </li> <li>2. 資源： <ul style="list-style-type: none"> <li>● 合適的評量場地與設備</li> <li>● 合適的模擬或真實機會及示範能力之資源</li> <li>● 評量工具</li> </ul> </li> </ol> <p>三、評量方法：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 以手寫和/或口頭方式評量受評者對本單元所需知識的了解</li> <li>2. 有關受評者之觀察、記錄和/或第一手證據</li> <li>3. 實施適當程序及方法，以安全且具效果與效率的方式達成所需目標</li> <li>4. 識別達到規範目標所需之相關資訊及工作範圍</li> <li>5. 識別並選用最能達到規範目標的可行方法</li> <li>6. 達到規範目標一致性</li> </ol>
說明與補充事項	<p>1. 小型建築設計案：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 包括所有國家建築法規所涵蓋之建築，除 A 類施工建築外</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>● 可能為住宅建築，如：<ul style="list-style-type: none"><li>■ 擴建或整修</li><li>■ 文化遺產修復</li><li>■ 新建築</li></ul></li><li>● 可能為商業或工業建築，如：<ul style="list-style-type: none"><li>■ 工廠</li><li>■ 汽車旅館</li><li>■ 辦公室</li><li>■ 餐廳</li><li>■ 零售與服務賣場</li><li>■ 倉庫</li></ul></li></ul> <p>2. 工地現場資訊可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 合規性要求</li><li>● 環境報告，包括：<ul style="list-style-type: none"><li>■ 天氣</li><li>■ 動植物</li><li>■ 土壤</li><li>■ 集水區</li></ul></li><li>● 地圖</li><li>● 重疊圖</li><li>● 服務與水電規劃安排</li><li>● 場地平面圖</li><li>● 地權</li></ul> <p>3. 工作場域程序可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 交通安排</li><li>● 圖面生產系統與程序</li><li>● 設備操作與維護程序</li><li>● 危險與風險評估及管理</li><li>● 職業衛生與安全</li><li>● 工程管理程序</li></ul> <p>4. 現有工地特性可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 交通方式</li><li>● 邊界</li><li>● 建築，包括：</li></ul>
--	--

	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 材料與方法</li><li>■ 結構完整性</li><li>■ 建築輪廓</li><li>■ 地役權</li><li>■ 特性</li><li>■ 圍欄</li><li>● 植物，特別是重要樹木</li><li>● 與鄰近地產之關係</li><li>● 服務，包括電力、電信與水的供給</li><li>● 結構</li><li>● 視野</li><li>● 供水及排水，包括<ul style="list-style-type: none"><li>■ 吸水及蒸發區</li><li>■ 地下水</li><li>■ 雨水槽</li><li>■ 屋面水</li><li>■ 污水處理廠</li><li>■ 暴雨</li></ul></li></ul> <p>5. 周圍環境特徵可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 建築風格與結構</li><li>● 面積、地點與鄰近建築物之使用與結構，包括：<ul style="list-style-type: none"><li>■ 美學</li><li>■ 所製造之噪音</li><li>■ 現場之陰暗處</li><li>■ 交通</li></ul></li><li>● 景觀，包括重要之樹木</li><li>● 街道特性與設施，包括電線桿與電線</li></ul> <p>6. 關鍵設計要素可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● 進出點</li><li>● 建築</li><li>● 現有水電及服務設施</li></ul>
--	--