

職能單元代碼	NPR3R1726
職能單元名稱	準備景觀專案設計
領域類別	天然資源、食品與農業/植物研究發展與應用
職能單元級別	3
工作任務與行為指標	<p>一、開發設計簡圖</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 與業主商議建立設計目的及要求 2. 規劃相關架構設計、風格與細節 3. 規劃設計大綱，並與業主達成協議 4. 與業主協商成本結構與時間表 <p>二、評估專案現場</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 檢驗景觀專案施作範圍 2. 將現場實體元素與特色納入基礎計劃內 3. 分析土壤、地形、方位、現有植被與氣候因素之評量，並納入基礎計劃內 4. 完成現場功能分析，並納入基礎計劃內 5. 評量其他相關資訊，並納入基礎計劃內 6. 評量法規要求與開發限制 <p>三、準備概念設計</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據設計大綱準備概念設計，展示所提景觀專案工程之位置與配置 2. 與業主商議，就開發方式與選項達成協議 3. 整合栽植規劃，併入設計企劃 4. 根據設計大綱研究並建議施工技術 5. 運用 3D 模擬、圖片或模型展示概念設計 <p>四、製作最終設計</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 將規格註記含入設計，以助詮釋 2. 根據業界標準，於景觀設計中運用適當建構工程原則 3. 根據設計大綱、概念設計與業主商議，總結詳細設計企劃
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、景觀設計原則</p> <p>二、景觀設計流程</p> <p>三、施工與工程原則</p> <p>四、測量原則</p>

	<p>五、植栽確認、選擇與文化融入</p> <p>六、人類植物學、植物地理學、植物生理學、分類學與命名法</p> <p>七、土壤確認與改良</p> <p>八、繪圖技術</p> <p>九、景觀專案工程之環境影響</p> <p>十、相關法令</p> <p>十一、當地政府法規與流程</p> <p>十二、辦公室與戶外環境之職業衛生安全及風險評估</p> <p>十三、成本估算</p>
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、設計比例概念與 / 或施工計劃，其中包括剖面圖與俯面圖</p> <p>二、運用一系列圖片或 3D 透視技巧，展示景觀設計構件</p> <p>三、研究、解讀並運用適當法令與法規</p> <p>四、確認選擇區域範圍內之原生植物、灌木與喬木</p> <p>五、設計含有詳細施工技術之計劃</p> <p>六、確認素材尺寸數量</p> <p>七、解讀架構設計與明細</p> <p>八、詳述景觀素材與收尾工作</p> <p>九、決定測量層級與現場整地</p> <p>十、執行專業實務工作</p> <p>十一、設計永續景觀</p> <p>十二、準備工料清單</p> <p>十三、評估景觀現場</p> <p>十四、操作電腦輔助設計軟體</p> <p>十五、運用讀寫技巧，完成組織所需工作角色，其技巧層級範圍 涵蓋閱讀、瞭解文件至完成書面報告</p> <p>十六、運用口頭溝通技巧 / 言語能力完成組織明訂之工作角色， 其中包括提問、積極傾聽、請求闡明、協商解決方案並回 應一系列觀點</p> <p>十七、運用數字技巧預估、計算並記錄複雜工作場域措施</p> <p>十八、運用人際關係手腕與他人共事並聯繫相關人士，範圍涵蓋 文化、社會與宗教背景，以及生理心理能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據</p> <p>1. 決定準備景觀專案設計方式，以滿足目標需求</p>

	<p>2. 相關產業領域之知識</p> <p>二、評量所需情境與特定資源</p> <ol style="list-style-type: none">1. 與他人互動，反映準備景觀專案設計過程的合作性質2. 取得準備景觀專案設計所需資源 <p>三、評量方法</p> <ul style="list-style-type: none">● 受評者與業主商議開發景觀設計大綱● 運用景觀設計基準與原則，製作含有比例註解之設計，其中包括硬體景觀營造特色之明細● 受評者詳述植栽物其他硬體景觀要求，其中包括拆除現有設施、新設設施、灌溉與硬體景觀小擺設● 準備概念設計與規範● 受評者記錄最終設計企劃
說明與補充事項	<ol style="list-style-type: none">1. 景觀設計可包含:<ul style="list-style-type: none">● 範圍廣泛之簡報，說明設計理念與風格● 設計元素● 風格與設計企劃● 模型2. 繪圖可包含:<ul style="list-style-type: none">● 範圍廣泛之手工、電子繪圖技術與 CAD