

職能單元代碼	NPR4R1747
職能單元名稱	執行景觀設計方案
領域類別	天然資源、食品與農業/植物研究發展與應用
職能單元級別	4
工作任務與行為指標	<p>一、安排執行設計方案所需資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 確認設計方案提案之性質及範圍 2. 研究將設計構想發展至執行階段所需的資源 3. 調查各種影響資源選擇及使用的因素 4. 根據研究及其他法規或組織標準，選擇及準備資源 <p>二、測試設計方案</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 實驗各種不同的設計方案測試技術及流程 2. 評估、設計及改進測試流程 3. 在測試過程中，取得重要利害關係人之意見與回應 4. 準確記錄測試結果 5. 根據測試結果及其他人的意見，選擇最終的設計方案 <p>三、發展設計原型或模型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據決議作法，打造設計原型或模型 2. 適用情況下，根據所選的設計方案，選擇及安排材料、工具及設備 3. 將設計原型或模型送至品質檢驗，持續分析、強化及改進 4. 依據確立需求及其他考量，比較完成的設計原型或模型；依需要進行調整 <p>四、展示設計原型或模型</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 找出應對其展示設計的重要利害關係人 2. 根據觀眾及設計性質，選擇簡報適合形式 3. 以最佳方式簡潔明瞭且動人地展示設計原型或模型
職能內涵 (K=knowledge 知識)	<p>一、相關背景下，影響設計的著作權、著作人格權、智慧財產議題及法規</p> <p>二、設計元素及原理與其在相關設計情境之應用</p> <p>三、設計方案廣泛的產業、經濟、社會及歷史背景特徵</p> <p>四、相關情境下的其他設計及其他設計工作者之作品</p> <p>五、有助於技術及其他知識發展的資訊來源</p>

	六、設計方案執行領域的技術知識，如資源、材料、工具、設備、科技及產業流程與程序等方面
職能內涵 (S=skills 技能)	<p>一、與他人商討測試及改善設計方案的溝通技巧</p> <p>二、發展及因應實驗及測試流程的創意思考能力</p> <p>三、解讀及發展各種視覺及書面資料來源的讀寫能力</p> <p>四、安排資源及協調測試流程的規劃組織能力，包含在設計過程，與他人聯繫商議</p> <p>五、處理測試過程的突發情況及挑戰的問題解決能力</p>
評量設計參考	<p>一、評量之關鍵面向/能力證明之證據</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 設計模型、原型或設計方案環節的要點分析、測試及發展，以滿足目標需求 2. 相關產業領域之設計趨勢及科技知識 <p>二、評量所需情境與特定資源</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 與他人互動，反映設計過程的合作性質 2. 取得所需資源，用以在特定產業情境下，測試設計方案（如資金、材料、工具、設備或專業） <p>三、評量方法</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 根據受評者的簡要說明、設定標準或指導目標，評量所落實的設計方案 2. 直接提問受評者，搭配數據資料審核及規劃設計的第三方工作報告 3. 評量測試所採用的流程，據此改進設計方案 4. 口頭或書面提問，以得知受評者在特定的產業背景下，影響設計的技術知識及背景議題
說明與補充事項	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資源取決於設計性質，但可能是： <ul style="list-style-type: none"> ● 財務資源： ● 預算分配 ● 補助 ● 實物捐獻 ● 贊助 ● 人力專業： ● 創意 ● 財務

	<ul style="list-style-type: none">● 管理● 科技● 實體資源：● 軟硬體● 材料● 工具● 工作場所 <p>2. 執行階段可能是在：</p> <ul style="list-style-type: none">● 可開始行銷● 可開始生產● 確認生產● 可僱用員工 <p>3. 影響資源選擇及使用的因素可能關於：</p> <ul style="list-style-type: none">● 環境考量● 產業背景● 社會或道德議題● 永續性● 科技 <p>4. 法規及組織標準可能關於：</p> <ul style="list-style-type: none">● 發照規定● 地方法規及標準● 政策或程序 <p>5. 設計方案測試技術及流程可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none">● 顏色測試● 模型打樣● 模型● 練習作品● 樣本● 情節測試● 壓力測試 <p>6. 重要利害關係人可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none">● 客戶● 雇主
--	---

	<ul style="list-style-type: none">● 最終使用者● 同儕● 主管● 技術專家● 工作同仁 <p>7. 確認需求及其他考量可能關於：</p> <ul style="list-style-type: none">● 資源取用及可用性● 美學考量● 預算限制● 易於製造● 創新機會● 規格簡介● 廣大產業趨勢 <p>8. 適合形式可能包括：</p> <ul style="list-style-type: none">● 圖解或草圖 - 手繪或電腦輔助設計及製圖● 電子簡報● 口頭簡報● 附有原理解釋或敘述的書面說明
--	---